# FirstClass8 デザイナー

# 目次

はしめに
概要       5         リソースのカスタマイズ
設定ファイルとリソースの利用9
設定ファイルの準備       9         設定ファイルを開く       9         設定ファイルの新規作成       10         設定ファイルの更新       10         設定ファイルの更新       10         設定ファイルへのリソースのインポート       12         Windows で利用できるインポート方法       12         Macintosh で利用できるインポート方法       15         重複リソースの処理       17         失敗しないためのガイドライン       18         画像リソースとアイコンリソースの表示       19
<ul> <li>画像の利用</li></ul>
<ul> <li>デフォルトのアイコンの置き換え20</li> <li>設定ファイルを複数作成した方がよい場合20</li> </ul>
サウンドの利用       20         アクションへのサウンドの割り当て       21         ウィンドウへのサウンドの割り当て       21         設定ファイルを複数作成した方がよい場合       21
その他のリソース

	文字列の編集	23
	文字列テーブルの削除	23
-	デフォルトのファイルマッピングの置き換え	23
リソ-	ースの配布	24
	[FC Resource Registry] へのリソースの追加	24
フォー	-ムのカスタマイズ 2	26
フォー	ームの準備	26
	デフォルトのフォームについて	26
	既存のフォームを開く	26
	既存フォームのコピー	27
	フォームの新規作成	27
	フォームの保存	27
	フォームのテスト	31
•	ログインフォームとログオフフォームのカスタマイズ	31
フィ-	ールドの利用	31
	フィールドの追加	31
-	フィールドの選択	31
_	フィールドのサイズ変更	32
_	フィールドの移動	32
_	フィールドのコピー	32
-	フィールドの削除	34
	フィールド ID の確認	34
	フィールドのタブ順設定	34
	フィールドに両後を追加	35
	フィールドにテキストを追加	35
_		55
フィー	ールド属性の設定	86
	全般的なフィールド属性	36
	[属性] タブ	37
	[サイズ/色] タブ	40
	[内容] タブ	41
	[移動] タブ	45
	[ヘルプ] タブ	46
フィー	ールド形式	46
	メッセージフィールドの各フィールド	48
	画像、アイコン	51
	直線、四角形、角丸四角形、楕円	52
	編集可能テキスト、ガイドテキスト、マーキー	53
•	アイコン付きテキスト	54
	連結	54
	数値	55
	グループボックス	57
	期間	58
	チェックボックス	59
	ラジオグループ、ラジオボタン	61

	コマンドボタン	63
	URL ボタン	72
	フォームボタン	73
	複製グループ	74
	複製ボタン	75
	折りたたみグループ	76
	マルチフィールドセレクタ	77
	選択リスト(入力不可、入力可)	79
	フォームリスト	80
	日付セレクタ	81
	フォントセレクタ、カラーセレクタ	83
	ファイルセレクタ	84
	進行状況バー	85
	拡張リスト	85
	ファイルビューア	87
	固定リスト	87
	タブコントロール	88
7 =		
~	-ショナリのTF成	20
-	ステーショナリノオームの作成	90
-	ステーショナリハットの作成	91
First	Class への機能の追加	91
	機能拡張	92
	ツールバーフォーム	93
Weh	のためのカスタマイズ	94
Web	カスタマイズー たデフォルトのフォームを Web ページとして生成	٥л
-		
	「F級したショームをWeb、 シビして工版	05
_	ショームと「初次に成下ログンメワンワス下」に追加	55
トラフ	ブルシューティング	96

Copyright 1997, 2004 by Open Text Corp. SOF3131.3D Open Text Corp. 905-762-6000 or 1-800-763-8272 Web: www.firstclass.com Email: support@firstclass.com, sales@firstclass.com

## 日本の窓口

株式会社エフ・シー・マネジメント

Web:www.fcm.co.jp

Email:support@fcm.co.jp

## Notices

You must accept the FirstClass License Agreement before you can use this product. If you do not accept the terms of the License Agreement, do not install the software and return the entire package within 30 days to the place from which you obtained it for a full refund. No refunds will be given for returned products that have missing components.

Information in this document is subject to change without notice. Certain features and products described in this document may not be currently available in all geographic regions. Distribution or reproduction of this document in whole or in part must be in accordance with the terms of the License Agreement.

All rights reserved. FirstClass, Centrinity, Livelink, Open Text and other trademarks and the associated logos used herein are trademarks of Open Text Corporation and/or its subsidiary used under license. All other trademarks are property of their respective owners.

This edition applies to Version 8.0 of FirstClass and to all subsequent releases and modifications until otherwise indicated.

# はじめに

## 概要

このドキュメントでは、FirstClass デザイナーを使って FirstClass をカスタマイズする方法に ついて説明します。

FirstClass ではメッセージフォームなどのフォームと画像、アイコン、サウンドがリソースと して使われています。FirstClass にはあらかじめデフォルトのリソースが備わっています。

FirstClass デザイナーを使うと、お使いの環境に合うようにリソースをカスタマイズすること ができます。FirstClass のデフォルトのフォームに対応するカスタマイズリソースを作成する と、カスタマイズリソースがデフォルトのリソースに優先されます。

## リソースのカスタマイズ

FirstClassではユーザが FirstClass サーバに接続する仕組みとして設定ファイルが使われています。この設定ファイルの中にはリソースが保存されており、FirstClass デザイナーの作業ではこの設定ファイルを利用します。

リソースをカスタマイズするには、FirstClass デザイナーで次のような作業を行います。

- 設定ファイル内にある既存のフォームをカスタマイズする
- 設定ファイルにフォームや他のリソースを追加する
- ・ 設定ファイルから必要のないリソースを削除する

#### FirstClass クライアントへの機能の追加

次のようなフォームを作成して、FirstClass クライアントに機能を追加することができます。

- 外部データベースとやり取りを行う
- さまざまな画像フォーマットを表示する
- ・ FirstClass クライアントのツールバーに独自に作成したボタンを追加する

#### ■ カスタマイズしたリソースの配布

リソースをカスタマイズしたら、ユーザが利用できるようにする必要があります。カスタマイズしたリソースを配布するには、FirstClass サーバに格納するか、またはカスタマイズした設定ファイルをユーザに配布します。

## フォームを Web ブラウザで表示

FirstClass インターネットサービスの機能により、カスタマイズしたフォームを、FirstClass の HTML テンプレートを利用して Web ブラウザで表示させることができます。

# ■ 今バ―ジョンの新機能

- ・ 特定のフィールド ID、重複しているフィールド ID の検索。
- ・ あるフィールドで選択した値によって、他のフィールドの動作を制御できるフィールドコ ントロール機能。
- 表示させたいフィールドをユーザが選択できるマルチフィールドセレクタ。
- ヘルプの内容をステータスバーではなくツールチップに表示。
- 「画像リスト」と「アイコンリスト」がメニューバーの[フォーム]から[ファイル]に 移動。

## ■ インストール

## Windows 版のインストール

**FC8004DesignerJP.exe** をダブルクリックし、指示にしたがってインストールを行ってください。

## <u>Mac OS X 版のインストール</u>

FC8004DesignerJP.dmg をデスクトップにコピーしてからダブルクリックし、ディスクイメ ージをマウントしてください。

マウントされたイメージ内の Install FirstClass Designer をダブルクリックし、指示にした がってインストールを行ってください。

## ■ 起動と終了

## <u>起動</u>

**FirstClass** デザイナーがインストールされたフォルダ内の **Designer.exe**(Windows) または **FirstClass Designer**(Macintosh)というアイコンをダブルクリックしてください。



## <u>終了</u>

メニューバーから、[ファイル] > [終了] を選択すると、FirstClass デザイナーが終了します。

**FirstClass** デザイナーの利用

## FirstClass デザイナーのインタフェース

FirstClass デザイナーの操作系は、ほとんどの画像系ソフトウェアに一般的な約束事を使用しています。Adobe Photoshop®などのアプリケーションを利用した経験をお持ちの方であれば、比較的容易に使いこなすことができると思われます。

FirstClass デザイナーでは、多くの場合、同じ作業を複数の方法で行うことができます。例え

- ば、フォーム上の選択されたフィールドを削除するには次のような方法があります。
- ・ メニューバーの [編集] > [クリア] を選択する。
- ・ キーボードの [Delete] キーを押す
- フィールド上で右クリック(Windows)または control+クリック(Macintosh)し、[編集] > [クリア]を選択する。

FirstClass デザイナーで表示されているウィンドウを、その中のフォームの大きさに合わせる には、メニューバーから [ウィンドウ] > [ウィンドウの拡大] (Windows) または [表示] > [ウィンドウの拡大] (Macintosh) を選択して下さい。

## FirstClass デザイナーのツールバーの使い方

ツールバー上のボタンによって、一般的な FirstClass デザイナーでの作業の大部分をボタン1 つで行うことができます。これらのボタンで行うことのできる作業は、メニューバーから選択 することもできます。FirstClass クライアントと同様、マウスカーソルをボタン上に置くとそ のボタンの説明が表示されます。Windows では、FirstClass クライアントのツールバー同様、 マウスでツールバーを FirstClass デザイナーのウィンドウの上・下・左・右に移動することが できます。

ツールバー上に表示するボタンを取捨選択したり、並び順を変えたりすることもできます。メ ニューバーの[表示] > [ツールバーのカスタマイズ]を選んでください。

#### <u>ツールバーの表示/非表示の切り替え</u>

ツールバーを表示するには [表示] > [ツールバーを表示] を選択してください。非表示にするには [表示] > [ツールバーを隠す] を選択してください。

#### <u>ツールバーのボタンにテキストを表示(Windows のみ)</u>

FirstClass クライアント同様、ツールバーにアイコンだけを表示させるか、アイコンとテキストを表示させるかの選択ができます。

アイコンとテキストを表示させるには [表示] > [アイコンとテキストを表示] を選択してく ださい。テキストを隠すには [表示] > [アイコンのみを表示] を選択してください。

## <u>ステータスバーの使い方</u>

FirstClass デザイナーのステータスバーには、選択したメニューの概要や、選択しているフィールドの補足的な情報等が表示されます。

ステータスバーを表示するには、[表示] > [ステータスバーの表示] を選択してください。 非表示にするには [表示] > [ステータスバーを隠す] を選択してください。

## ■ FirstClass デザイナーが自動作成するファイル

FirstClass デザイナーをインストール後に初めて起動すると、「DESIGNER.fcd」というファイルが作成されます。このファイルには以下の情報が保存されています。

FirstClass デザイナーの基本設定

- カスタマイズしたツールバー
- 最近開いたファイル
- ・ FirstClass デザイナーを最後に終了する時に開いていたウィンドウ

基本設定で「自動保存」と「バックアップの作成」を有効にした場合もファイルが生成されま す。

## ■ FirstClass デザイナーの基本設定

FirstClass デザイナーの動作方法をカスタマイズすることができます。例えば、重複リソースが発見された場合の処理や自動保存を行うかどうかなどを設定することができます。

基本設定を変更するには、

1. メニューバーから、「編集」>「基本設定」を選んでください。

## 🕗 注意

Mac OS X では、FirstClass Designer>「環境設定」を選んでください。

📲 基本設定 📃 🗆 🗾
設定ファイル 自動保存
間隔: 0分 ●
── バックアップの作成
「最近使ったファイル」に表示するファイル数:
5 <u>●</u> ファイルメニュー「最近 使ったファイル」に表示 するファイル数
重複リソース
<ul> <li>常に固有のIDを割り当てる</li> </ul>
○ 既存のリソースを置き換える
○ 常に処理方法を尋ねる
── 閉じるときに保存する
✓ 3D表示
適用 キャンセル OK

2. 必要に応じて、設定を変更してください。

基本設定フォームを開いたまま設定を変更するには、「適用」ボタンをクリックしてください。

# 設定ファイルとリソースの利用

## 設定ファイルの準備

ここでは、設定ファイルの概要を説明します。

## ■ 設定ファイルを開く

1. メニューバーから [ファイル] > [開く] を選択し、編集する設定ファイルを選んでくだ さい。

最近使った設定ファイルは[ファイル]>[最近使ったファイル]で選ぶことができます。 ここに表示されるファイルの数を変更するには、基本設定フォームを開き、「『最近使った ファイル』に表示するファイル数」の数値を更新してください。

また、Windows では設定ファイルを FirstClass デザイナーのウィンドウ内に直接ドラッ グして開くこともできます。

2. 設定ファイルに含まれているリソースの一覧が表示されます。

C:¥DESIGNER¥lang800.rez				
種類	ID	サイズ	Туре	CRC
□ ローカルフォーム				
	1000	371	ユーザーフォー	لم 4608d18c
ドキュメントフォーム				
複製用フォーム				
□ データベースクエリー				
Find	8000	893	テンプレート	d5d6a2a§
Internet Services Monitor	8900	13915	テンプレート	f1bff025
テータベースヒットリスト				
□ システム用				
4 Button Generic	157	268	テンプレート	e9d7b6dť
About FirstClass∢ Client	140	220	テンプレート	794b3cc4
Abuse Monitor Tuning	47	4196	テンプレート	f5d3cc00
AcI	103	3091	テンプレート	feb35fet
Address Book Memo Style	11200	1293	テンプレート	ece0546c
Administrator Directory	102	1494	テンプレート	8665f117
Advanced Directory	82	3609	テンプレート	d5e74ea1
Advanced DNS	85	1778	テンプレート	b7bd105
Advanced Mail	81	10030	テンプレート	3601e957
Advanced News	86	1032	テンプレート	5dcd549t
Advanced Rule	23	9428	テンプレート	39abc584
Advanced Web & File	84	3961	テンプレート	c608b0f9
Alarm	66	1241	テンプレート	a1cfc442
Apply Model	121	387	テンプレート	8c235403
Archive	116	560	テンプレート	63ac54d7
AutoReg	110	1474	テンプレート	b7355b52
Dallat	142	598	フテニショーロ	ь48д378 工

#### 種類

リソース名です。(ローカルフォーム、ドキュメントフォームなど太字で書かれているもの はリソースの種類です)

#### ID

リソース ID です。

## サイズ

リソースのサイズです。(単位:キロバイト)

## Туре

リソースの Type です。

## CRC

リソースが更新されたかどうかを表します。他の人と共同でリソースの更新作業をしてい る場合に、そのファイルが最後に更新されたものかどうか確認する際に役立ちます。

□ (Windows) またはマ (Macintosh) をクリックすることで、その項目内の各リソースの表示・非表示を選択できます。

## ■ 設定ファイルの新規作成

設定ファイルを作成する最も簡単な方法は既存の設定ファイルをコピーして編集することです が、一から設定ファイルを作ることも可能です。

- 1. メニューバーから [ファイル] > [新規作成] を選択してください。
- 2. 設定ファイルを保存したいフォルダを選択し、設定ファイルの名前を入力して [保存] を クリックしてください。

このファイルを Windows で使用する場合は、ファイル名に拡張子.fc を付けてください。 Macintosh のみで使用する場合には必要ありません。

No. C: YDESIGNER Ynew.fc				
種類	ID	サイズ	Туре	CRC
ローカルフォーム				
ドキュメントフォーム				
複製用フォーム				
テータベースクエリー				
テータベースヒットリスト				
システム用				
画像				
アイコン				
ログイン設定				
サウンド				
ツールバーフォーム				
文字列				
単一文字列				

この設定ファイル用の新しいリソース一覧が表示されます。

## ■ 設定ファイルの更新

設定ファイルには、画像、アイコン、サウンドの各ファイルを追加することができます。また、 カスタマイズしたフォームも追加できます。

カスタマイズ作業が終了したら、メニューバーから[ファイル] > [保存] を選択してください。設定ファイルの変更内容が保存されます。

設定ファイルへの変更を取り消すには、[ファイル]>[ファイルの復元]を選択してください。

設定ファイルの内容が最後に保存された時点まで戻されます。

#### ಶ 注意

この機能を有効にするためには、[編集] > [基本設定] で基本設定フォームを開き、「バ ックアップの作成」を有効にしてください。

## <u>設定ファイルの自動保存</u>

FirstClass デザイナーの基本設定で、自動保存の設定をすることができます。

基本設定					
「設定ファイル ――					
□ 自動保存					
間隔: 0分 ◆					
🥅 バックアップの作成					
「最近使ったファイル」に表示するファイル数:					
5 🔶					
「重複リソース					
○ 常に固有のIDを割り当てる					
○ 既存のリソースを置き換える					
☞ 常に処理方法を尋ねる					
── 閉じるときに保存する					
✓ 3D表示					
適用 キャンセル OK					

## 自動保存

編集中の設定ファイルを定期的に保存します。この項目にチェックを入れ、「最近使ったファイル」に表示するファイル数に自動保存を何分ごとに行うか指定して、[OK]をクリックしてください。

自動保存では"~"で始まる一時ファイルが作成されます。コンピュータが作業中にダウンした場合、このファイル名を変更して設定ファイルと置き換えると、最後に自動保存を行ったときの設定まで戻ることができます。

この設定は、設定ファイルを開く前に行ってください。

#### バックアップの作成

この項目にチェックを入れると、設定ファイルを開く度にそのファイルの複製を作成します。 複製ファイルの拡張子は.bakです。 これにより、ある時点で行ったすべての変更を破棄して、作業を開始した時点の状態に戻ることができます。

#### 💈 注意

ハードディスクの容量が不足している場合、これらの設定を有効にしたときに必要となる ディスク容量を考慮してください。上記の設定のうちの1つを有効にすると、編集する設 定ファイルの2倍のディスク容量が必要になります。2つとも有効にすると3倍のディス ク容量が必要になります。

## 設定ファイルへのリソースのインポート

外部の画像やアイコン、サウンドファイルをカスタマイズに利用するためには、これらのリソ ースを設定ファイルヘインポートするか、直接サーバに保存する必要があります。

## ■ Windows で利用できるインポート方法

Windows の場合、以下の方法が可能です。

- サウンドリソースをファイルから直接インポート
- アイコンをファイルから直接インポート
- 画像、アイコンリソースをクリップボードにコピーして設定ファイルに貼り付け
- 画像、アイコン、サウンドリソースを設定ファイル間でコピー

## <u>サウンドリソースをファイルからインポート</u>

Windows では、サウンドをインポートする唯一の方法です。サウンドファイルは WAV 形式で なければなりません。

サウンドリソースをインポートするには、

- 1. メニューバーから [ファイル] > [サウンドのインポート] を選択します。
- 2. インポートするサウンドを含むファイルを選択します。

FirstClass デザイナーは、インポートしたサウンドファイルを設定ファイルのリソースー 覧に追加します。このリソースには固有のリソース ID が割り当てられ、リソース名は元 の WAV ファイルの名前になります。

FirstClass デザイナーが設定した内容を変更したい場合は、サウンドリソースを選択して、[フ ァイル] > [プロパティ]を選んで、次のフィールドを更新してください。

🏪 accel.wav プロ	パティ		_ 🗆 X
リソースType:	サウンド		
リソース名:	accel.wav		
リソースID:	28000	\$	
		キャンセル	ОК

#### リソース名

このサウンドに設定する名前です。

通常は、任意のリソース名を設定できます。ただし、ウィンドウにサウンドを設定する場合は、 ウィンドウ名をリソース名にしなければなりません。詳細は、「サウンドの利用」の項の「ウィ ンドウへのサウンドの割り当て」を参照してください。

#### リソース ID

28000から 29000の間で、他のリソースと重複しない ID を割り当ててください。

アクションにサウンドを設定する場合は、該当するリソース ID と同じ ID にします。詳細は、 「サウンドの利用」の項の「アクションへのサウンドの割り当て」を参照してください。

## <u>アイコンをファイルから直接インポート</u>

インポートするアイコンファイルは ICO 形式でなければなりません。

アイコンをインポートするには、そのアイコンを含む ICO ファイルを設定ファイルのリソース 一覧にマウスでドラッグしてください。

## 💈 注意

Windows で透過色アイコンをインポートして、その透過色を維持する唯一の方法です。

#### クリップボードを利用してリソースをインポート

クリップボードを利用して、BMP 形式の画像とアイコンをコピーして、設定ファイルに貼り付けることができます。

クリップボードを利用してリソースをインポートするには、

- 1. インポートしたいリソースを、そのリソースを選んでコピーするために使用する外部アプ リケーションで開いてください。
- 2. そのリソースの一部または全部を選択して、クリップボードにコピーしてください。
- 3. そのリソースをインポートしたい設定ファイルを、FirstClass デザイナーで開いてください。
- メニューバーから [編集] > [貼り付け] を選択してください。
   画像リソースとしてインポートするか、アイコンリソースとしてインポートするかを尋ね

られる場合があります。「BMP ファイルの変換」ダイアログボックスで、該当するリソースの種類を選択してください。

FirstClass デザイナーは、設定ファイルのリソース一覧で、該当する種類にそのリソース を追加します。このリソースには固有のリソース ID が割り当てられ、リソース名は空白 になります。

- 5. リソースを選択して、[ファイル] > [プロパティ]を選んでください。
- 6. 次のフィールドを更新してください。

🐮 フロパティ 💦			_ 🗆 X
リソースType:	画像		
リソース名:			
リソースID:	28000	\$	
		キャンセル	ОК

#### リソース名

このリソースに設定する名前です。

#### リソース ID

FirstClass が割り当てたリソース ID を、デフォルトのリソースに割り当てられた ID と重 複しない ID に変更する場合は、28000 から 29000 の間で ID を割り当ててください。

デフォルトのシステム用アイコンを置き換える場合は、該当するリソース ID と同じ ID に します。詳細は、「アイコンの利用」の項の「デフォルトのアイコンの置き換え」を参照し てください。

## <u>設定ファイル間でリソースをコピー</u>

リソースを設定ファイル間でコピーするには、

- 1. コピーしたいリソースを含んでいる設定ファイル(コピー元設定ファイル)を開いてくだ さい。
- 2. リソースをコピーしたい設定ファイル(コピー先設定ファイル)を開いてください。
- 3. コピー元設定ファイルのリソース一覧から、コピーしたいリソースを選択してください。 複数のリソースを選択するには、Ctrl キーを押しながら各リソースをクリックます。
- 選択したリソースを、Ctrl キーを押しながらコピー先の設定ファイルまでドラッグしてく ださい。

**Ctrl** キーを押さないでリソースをドラッグすると、コピーではなくて移動になってしまいます。

両方の設定ファイルを並べて表示するスペースがない場合は、ドラッグ操作ではなく通常 の[コピー][貼り付け]操作を行うことができます。

## Macintosh で利用できるインポート方法

Macintosh の場合、以下の方法が可能です。

- 画像、アイコン、サウンドリソースをファイルから直接インポート
- ・ 画像、アイコンリソースをクリップボードにコピーして設定ファイルに貼り付け
- 画像、アイコン、サウンドリソースを設定ファイル間でコピー

### <u>リソースをファイルからインポート</u>

Macintosh では、リソースがリソースフォークに収められているファイル(ResEdit で開くこ とのできるファイル)をインポートすることができます。画像は PICT 形式、アイコンは CICN 形式(カラーアイコン)、サウンド用は SND 形式でなければなりません。

ファイルからリソースをインポートするには、

- 1. メニューバーから [ファイル] > [リソースのインポート] を選択します。
- 2. インポートしたいリソースを含むファイルを選択してください。

FirstClass デザイナーは、インポートしたリソースを設定ファイルのリソース一覧に追加 します。

- 3. インポートしたりソースを選択して、[ファイル] > [情報を見る] を選んでください。
- 4. 次のフィールドを更新してください。

🖁 フロパティ 👘			_ 🗆 X
リソースType:	画像		
リソース名			
リソースID:	28000	\$	
		キャンセル	OK

#### リソース名

このリソースに設定する名前です。

通常は、任意のリソース名を設定できます。ただし、ウィンドウにサウンドを設定する場合は、ウィンドウ名をリソース名にしなければなりません。詳細は、「サウンドの利用」の 項の「ウィンドウへのサウンドの割り当て」を参照してください。

#### リソース ID

FirstClass が割り当てたリソース ID を、デフォルトのリソースに割り当てられた ID と重 複しない ID に変更する場合は、28000 から 29000 の間で ID を割り当ててください。

デフォルトのシステム用アイコンを置き換えるか、アクションにサウンドを設定する場合 は、該当するリソース ID と同じ ID にします。詳細は、「アイコンの利用」の項の「デフ ォルトのアイコンの置き換え」か、「サウンドの利用」の項の「アクションへのサウンドの 割り当て」を参照してください。

#### クリップボードを利用してリソースをインポート

クリップボードを利用して、画像、アイコン、サウンドをコピーして、設定ファイルに貼り付 けることができます。画像は PICT 形式、アイコンは CICN 形式 (カラーアイコン)、サウンド 用は SND 形式でなければなりません。

高解像度の PICT ファイルは、設定ファイルに直接インポートすると、Windows 環境で 表示させたときに空白になってしまいます。どの OS でも表示できるように高解像度の PICT ファイルをインポートするには、まず FirstClass のメッセージかドキュメントに貼 り付け、そこで再度クリップボードにコピーしてください。Mac OS X を使用している場 合や、画像が Mac OS X でのみ表示可能な場合にも、この方法でインポートしてください。

Windows を使用して画像を作成したり、画像を設定ファイルに貼り付けたりした場合、 その画像は自動的に 256 色の PICT 形式に変換されます。

クリップボードを利用してリソースをインポートするには、

- 1. インポートしたいリソースを、そのリソースを選んでコピーするために使用する外部アプ リケーションで開いてください。
- **2.** そのリソースの一部または全部を選択して、クリップボードにコピーしてください。
- 3. そのリソースをインポートしたい設定ファイルを、FirstClass デザイナーで開いてください。
- **4.** メニューバーから [編集] > [貼り付け] を選択してください。

FirstClass デザイナーは、設定ファイルのリソース一覧で、該当する種類にそのリソース を追加します。このリソースには固有のリソース ID が割り当てられ、リソース名は空白 になります。

- 5. リソースを選択して、[ファイル] > [情報を見る] を選んでください。
- 6. 次のフィールドを更新してください。

🦹 プロパティ 👘	
リソースType:	画像
リソース名:	
リソースID:	28000 🔶
	キャンセル OK

## リソース名

このリソースに設定する名前です。

通常は、任意のリソース名を設定できます。ただし、ウィンドウにサウンドを設定する場合は、ウィンドウ名をリソース名にしなければなりません。詳細は、「サウンドの利用」の 項の「ウィンドウへのサウンドの割り当て」を参照してください

#### リソース ID

FirstClass が割り当てたリソース ID を、デフォルトのリソースに割り当てられた ID と重 複しない ID に変更する場合は、28000 から 29000 の間で ID を割り当ててください。

デフォルトのシステム用アイコンを置き換えるか、アクションにサウンドを設定する場合 は、該当するリソース ID と同じ ID にします。詳細は、「アイコンの利用」の項の「デフ ォルトのアイコンの置き換え」か、「サウンドの利用」の項の「アクションへのサウンドの 割り当て」を参照してください。

## <u>設定ファイル間でリソースをコピー</u>

リソースを設定ファイル間でコピーするには、

- コピーしたいリソースを含んでいる設定ファイル(コピー元設定ファイル)を開いてください。
- 2. リソースをコピーしたい設定ファイル(コピー先設定ファイル)を開いてください。
- コピー元設定ファイルのリソース一覧から、コピーしたいリソースを選択してください。 複数のリソースを選択するには、Command キーを押しながら各リソースをクリックま す。
- **4.** 選択したリソースを、**Option** キーを押しながらコピー先の設定ファイルまでドラッグしてください。

**Option** キーを押さないでリソースをドラッグすると、コピーではなくて移動になってしまいます。

両方の設定ファイルを並べて表示するスペースがない場合は、ドラッグ操作ではなく通常の[コピー][貼り付け]操作を行うことができます。

## ■ 重複リソースの処理

ファイルからリソースをインポートするか(Macintoshのみ)、複数の設定ファイル間でリソースをコピーしようとすると、そのリソースと同じリソース ID、同じリソース Type のリソースが、コピー先の設定ファイルにすでに存在している場合があります。この場合、FirstClass デザイナーは、基本設定の「重複リソースの処理」の設定内容に基づいて、次のいずれかの処理を行います。

- ・ インポートするリソースに、固有の ID を割り当てる。
- インポートするリソースに、既存のリソースを置き換える。
- ・ リソースをインポートする処理方法を尋ねる

インポートするリソースの処理方法を尋ねられた場合は、次のダイアログが表示されます。

既存の ID		×				
┌既存のリソーン	λ					
ファイル: Settir	ngs.fc					
名前: 旗マー	-ク					
種類: アイコ	2					
ID: 28000	ID: 28000					
- インポートするリソース						
ファイル: Example.fc						
名前: ワッペン						
固有ID	置換	キャンセル				
全て固有ID	全て置換	スキップ				

## 固有 ID

重複しない固有の ID を自動的に設定して、インポートするリソースを追加します。重複する リソースがある度にその取り扱いを尋ねられます。

#### 置換

重複しているリソースをインポートするリソースに置き換えます。重複するリソースがある度 にその取り扱いを尋ねられます。

#### キャンセル

インポートするすべてのリソースについて、ID が重複しているリソースのインポートを行いません。

## 全て固有 ID

重複しない固有の ID を割り当てて、インポートするすべてのリソースを追加します。

#### すべて置換

インポートするすべてのリソースについて、インポートするリソースに置き換えます。

#### スキップ

リソースのインポートを行いません。重複するリソースがある度にその取り扱いを尋ねられます。

## ■ 失敗しないためのガイドライン

## <u>画像</u>

 異なるプラットフォームで同じように表示させるには、8 ビット(256 色)で解像度を 72dpiとしてください。

- ・ 背景用の画像には暗い色を使わないでください。アイコンや未読フラッグが見えにくくな る場合があります。
- ・ 最も解像度が低く、画面が小さいユーザに合わせるようにしてください。

## <u>アイコン</u>

ほとんどのアイコンは32×32ピクセルの大きさですが、他のサイズや形を利用することもできます。

#### 💈 注意

他のサイズにする場合は 16 ピクセルの倍数にしてください。そうしないと、アイコンの 表示が乱れてしまいます。

透過色のアイコンは、Windows では ICO ファイルからインポートしてください。
 Macintosh では ResEdit で元ファイルを作成してください。

#### <u>サウンド</u>

異なるプラットフォームで同じように再生させるには、8ビット非圧縮のモノラルで、サンプリングレートを22kHz以下としてください

## ■ 画像リソースとアイコンリソースの表示

設定ファイル内で利用できる画像リソースを一覧で表示させることができます。FirstClass デ ザイナーのメニューバーから[ファイル] > [画像リスト]を選択してください。

その設定ファイル内で利用できるアイコンリソースを一覧で表示させることができます。 FirstClass デザイナーのメニューバーから [ファイル] > [アイコンリスト] を選択してくだ さい。

## 画像の利用

カスタマイズした画像を設定ファイルにインポートするかサーバに保存すると、画像リソース としてフォーム上のフィールドで利用することができます。

また、ユーザは、その画像をデスクトップや MailBox などの背景画像として、FirstClass 実行 中に選択することができます。背景画像として選択された画像は、実際の大きさでウィンドウ の左上に表示されます。表示位置はユーザが変更できます。

## ■ デスクトップのデフォルト画像の作成

ユーザのデスクトップに表示されるデフォルトの背景画像を作成することができます。手順は、 新規ユーザと登録済みユーザで異なります。

- 新規ユーザの場合は、管理者として FirstClass にログインし、All Users グループのモデ ルデスクトップを変更してください。
- ・ 既存ユーザの場合は、バッチコマンドを利用するか、各ユーザのデスクトップを開いて、 デスクトップの背景画像を変更してください。

## アイコンの利用

FirstClass の各オブジェクトにはアイコンが割り当てられています。また、大部分のリソース にもアイコンが使われています。例えば、FirstClass ログインフォームには、ログイン状況を 表すアイコンが表示されます。

ここでは、アイコンをオブジェクトに適用する方法と、デフォルトのシステム用アイコンをカ スタマイズしたアイコンに置き換える方法を説明します。

#### ಶ 注意

設定ファイル内にあるアイコンではなく、サーバに保存されているアイコンを選んだ場合、 FirstClass デザイナーでは表示されません。したがって、このアイコンを使用するフィー ルドでは、ポップアップメニューからアイコンを選ぶのではなく、アイコンのリソース ID を入力する必要があります。

カスタマイズしたアイコンをインターネットサービスで利用したい場合は、インターネットサ ービスが使用する icons.fc 設定ファイルにそのアイコンをコピーしなければなりません。この 場合、既存の icons.fc ファイルを置き換えるのではなく更新するようにしてください。置き換 えてしまうと、FirstClass のデフォルトのアイコンが削除されてしまいます。

## ■ デフォルトのアイコンの置き換え

MailBox や未読フラッグなど、FirstClass デフォルトのアイコンを置き換えることは推奨しま せんが、置き換える場合は、該当するアイコンのリソース ID を新しいアイコンのリソース ID に割り当ててください。

#### 灯 注意

Palm Computing のオーガナイザーで同期をとるユーザがいる場合は、mail list アイコン (リソース ID23013) を置き換えないでください。

デフォルトのアイコンとそのリソース ID を確認するには、FirstClass デザイナーをインスト ールしたフォルダ内にある設定ファイルのサンプル「Example.fc」を開いてください。

## ■ 設定ファイルを複数作成した方がよい場合

使用するコンピュータのディスプレイが異なっているユーザに独自の設定ファイルを配布する 場合、各ディスプレイに適した表示になるように複数の設定ファイルを作成することが考えら れます。その場合、画像を異なるディスプレイに合うよう最適化するための「失敗しないため のガイドライン」の内容が、アイコンにも適用されます。

したがって、配布した設定ファイルを使用しないユーザがいることを考慮し、新しいアイコン がなくても利用できるようにしておいてください。

## サウンドの利用

FirstClass では、アクションとィンドウに対して再生されるサウンドを設定することができま す。FirstClass にはデフォルトのサウンドが設定されていますが、それだけでなく、設定ファ イルでサウンドをカスタマイズすることができます。

## ■ アクションへのサウンドの割り当て

FirstClass は、新規メッセージの受信など、いくつかのアクションに対してデフォルトでサウ ンドが設定されています。このアクションのリソース ID を新しいサウンドに割り当てて、サ ウンドをカスタマイズすることができます。

デフォルトのサウンドのリソース ID は、設定ファイル例「Example.fc」を開いてご確認くだ さい。

#### ಶ 注意

デフォルトではログオフのサウンドは用意されていませんが、リソース ID を 137 にする と設定できます。

#### ■ ウィンドウへのサウンドの割り当て

ユーザが特定のウィンドウを開くとサウンドが再生されるように設定することができます。こ のためには、ウィンドウ名と一致するリソース名を割り当ててください。サウンドをウィンド ウに割り当てる場合、リソース ID は、28000 から 29000 の間であれば、何を選んでもかま いません。この範囲であれば、デフォルトのサウンドリソースの ID と重複しないからです。

例えば、ユーザがデスクトップを開いたときにサウンドを再生するには、サウンドリソース名 を「デスクトップ」とします。ユーザが「ニュース」という会議室を開いたときにサウンドを 再生させるには、サウンドリソース名を「ニュース」とします。

また、送信するメッセージの件名と同じリソース名のサウンドを用意して、ユーザがメッセージを開いたときにそのサウンドが再生されるようにすることもできます。この場合、このサウンドリソースがユーザのコンピュータにあらかじめ保存されていなければなりません(例えば、 Images フォルダの設定ファイル内)。

## ■ 設定ファイルを複数作成した方がよい場合

サウンドは多くのディスク容量を必要とします。したがって、ファイルサイズの大きい設定フ ァイルを使用したくないユーザのために、サウンドが含まれていない設定ファイルをもう1つ 作成しておくとよいでしょう。

## その他のリソース

設定ファイルのリソース一覧には、まだ説明していない種類のリソースがあります。

- · 単一文字列
- 文字列
- ログイン設定

ログイン設定に含まれるリソースは1つです。このリソースは、[フォーム] > [新規フォーム] > [ログイン設定] を選択して、テキストファイルとして編集することができます。しかし、 ログイン設定を編集する場合は、FirstClass デザイナーではなく FirstClass クライアントを使 用することを推奨します。

したがって、FirstClass デザイナーで編集できる残りのリソースは、単一文字列と文字列にな

ります。これらのリソースは、データベース機能拡張でこれらのリソースを使用することがで きる場合にだけ適用されます。

#### ■ 文字列の追加

メニューやエラーメッセージのテキストに利用される文字列は、文字列リソースと単一文字列 リソースに格納されています。文字列リソースには、複数の文字列を格納することができる文 字列テーブルが含まれており、それぞれのテーブルはインデックス No.で識別されています。 単一文字列リソースには、1つの文字列を独立したリソースとして保持します。

文字列のリソース ID とインデックス No.は、クライアントの文字列値と一致させなければなりません。

#### <u>文字列を追加する方法</u>

- 1. 設定ファイルを開き、メニューバーから [フォーム] > [新規フォーム] > [文字列] ま たは [単一文字列] を選択してください。
- 2. 文字列テーブルにテキストを入力してください(半角で最大 255 文字)。
- **3.** テキストの入力が終わったらフォームを閉じて保存してください。「プロパティ」のフォームが開きますので、以下の設定を行ってください。

11パティー			_ 🗆 🗙
リソースType:	文字列		
リソース名:			
リソースID:	5	\$	
		キャンセル	ОК

#### リソース名

リソース名を入力してください。

#### リソース ID

リソース ID を入力してください。

1つの文字列リソースには、最大255個の文字列を追加することができます。

#### 既存の文字列リソースに文字列を追加する方法

- 1. 文字列リソースをダブルクリックして開いてください。
- 2. メニューバーから [フィールド] > [文字列テーブルの追加] を選択してください。
- 3. 文字列を追加してください。

## <u>既存の文字列リソースに文字列を挿入する方法</u>

1. 文字列リソースをダブルクリックして開いてください。

- 2. 新しい文字列を挿入したい場所のすぐ上にある文字列テーブルのインデックス No.を、マウスで選択してください。
- 3. メニューバーから [フィールド] > [文字列テーブルの追加] を選んで下さい。
- 4. 文字列を追加してください。

## ■ 文字列の編集

文字列リソースまたは単一文字列を開き、編集したい文字列/文字列テーブルをダブルクリック してください。

#### ■ 文字列テーブルの削除

文字列リソースを開き、削除したい文字列テーブルの左側にあるインデックス No.上で右クリ ック(Windows)または control+クリック(Macintosh)して [クリア]を選択するか、キ ーボードの [Delete] キーを押してください。

## ■ デフォルトのファイルマッピングの置き換え

Windows では、ファイルの拡張子に基づいてファイルの種類を識別します。一方、Macintosh ではファイル内に記述された type と creator (そのファイルを作ったアプリケーション)の情報に基づいてファイルを識別します。FirstClass では、Windows のファイルの拡張子と Macintosh の type/creator 情報をマッピングすることで、同じファイルをどちらの OS 上で もダウンロードして閲覧することができます。

Macintosh のファイルが Windows 機にダウンロードされると、Windows の FirstClass クラ イアントが Macintosh の type/creator 情報に基づいてファイルの拡張子を追加します。 Windows のファイルが Macintosh 機にダウンロードされると、Macintosh の FirstClass ク ライアントが Windows のファイル拡張子に基づいて type/creator 情報を追加します。

拡張子や type/creator 情報をマッピングするために、FirstClass クライアントでは内部に保存されている文字列テーブルを使用します。設定ファイルや lang\*\*\*.rez ファイル内に置き換え用の文字列テーブル (リソース ID:10) を作成することで、デフォルトのマッピングを置き換えることができます。クライアントと同時に配布される設定ファイル内の文字列リソースには、定義済みのマッピングがすべて含まれるようにしてください。FirstClass デザイナーの「Example.fc」ファイル内にも、これらのマッピングについての情報が提供されています。

文字列フォーマットは次のようになります。

#### xxx=cccctttt

xxx は Windows ファイルの拡張子です。

*cccc* は Macintosh の creator タグです。

*tttt* は Macintosh の type タグです。

また、以下のような複数の文字列を含むことができます。

 同一の拡張子を持つ文字列(複数の Macintosh 用 type 情報を同一の Windows 拡張子に マッピングする場合)  同一の type/creator 情報を持つ文字列(複数の Windows 拡張子を同一の Macintosh 用 type/creator 情報にマッピングする場合)

## リソースの配布

カスタマイズ作業が終了したリソースをユーザが利用できるようにするには、2つの方法があります。

 サーバにリソースを保存して、このサーバに接続するユーザすべてがそのリソースを利用 できるようにします。

リソースは、[FC Resource Registry] に保存することができます。

リソースを含んだ設定ファイルを、ユーザにメールで配布するか、共有の会議室に保存して、ユーザが利用できるようにします。

#### 💈 注意

カスタマイズしたサウンドリソースを配布する場合は、設定ファイルを使用してください。 データベース機能拡張を利用する場合を除いて、サーバから直接サウンドファイルにアク セスすることはできません。

#### ? ヒント

ユーザに常に最新のリソースを使ってもらうようにするには、その会議室やカレンダーの [ルール] フォルダを開き、その中にリソースファイルを保存することをお奨めします。 FirstClass は、ルールフォルダ内のリソースファイルのバージョンを常に監視し、ユーザ が使用しているリソースがフォルダ内のリソースより古い場合は、ユーザのリソースを自 動的に更新します。これにより、[キャッシュのクリア]をして新しいリソースをダウンロ ードするという作業をユーザに行わせずに済むようになります。

## FC Resource Registry] へのリソースの追加

カスタマイズしたリソースを [FC Resource Registry] に追加するには、

- **1.** カスタマイズしたい rez ファイルを、[FC Resource Registry] からダウンロードしてく ださい。
- 2. FirstClass デザイナーを起動してください。
- 3. ダウンロードしたファイル内のリソースを更新します。

#### 警告

既存のリソースを削除するのは、そのリソースと同じリソース ID で新しいリソースを作 成する場合だけにしてください。既存のリソースをただ削除してしまうと、FirstClass が 正常に動作しなくなる場合があります。

- 4. 更新したファイルを [FC Resource Registry] にアップロードしてください。
- 5. アップロードしたファイルを」の[プロパティ](Windows)または[情報を見る] (Macintosh)を表示させて、保護にチェックを入れます。
- 6. 以前に作成したファイルの保護を解除して、そのファイルを削除してください。

# <u>詳細情報</u>

リソースを配布する詳細な方法については、FirstClassの管理者用ヘルプを参照してください。

# フォームのカスタマイズ

## フォームの準備

この章では、フォームの作成、保存、確認方法について説明します。FirstClass デザイナーを 利用すると、フォームをカスタマイズして FirstClass のデフォルトのフォームに追加したり、 デフォルトのフォームと置き換えたりすることができます。

カスタマイズしたフォームを FirstClass インターネットサービスで利用する場合は、そのフォ ームの HTML テンプレートを作成し、管理者デスクトップの [.Templates] フォルダに保存 しなければなりません。詳細は「Web のためのカスタマイズ」をご覧ください。

FirstClass デザイナーでフォームを編集中に、メニューバーから [表示] > [3D 表示] を選択 して3D 表示をする/しないの切り替えができます。メニューバーの [3D 表示] にチェックが 入っている場合は3D 表示が有効に、チェックがない場合には無効になっています。

## デフォルトのフォームについて

FirstClass では、すべてのユーザが利用できるフォームのセットがデフォルトで用意されてい ます。これらのフォームのコピーが FirstClass デザイナーのインストール時に作られる設定フ ァイルのサンプル「Example.fc」に含まれており、カスタマイズ作業の元としてご利用いただ くことができます。

それぞれのフォームには重複しない固有のリソース ID が割り当てられています。FirstClass は、例えば受信者があるメッセージを見るためのメッセージフォームを、そのメッセージを作 成した送信者のフォームと確実に同じになるようにするためにこの ID を利用します。デフォ ルトのフォームのリソース ID はすべて、「Example.fc」ファイルを開いて確認することがで きます。

## ■ 既存のフォームを開く

編集したいフォームを開くには、

- 1. 編集するフォームを含む設定ファイルを FirstClass デザイナーで開いてください。
- 2. リソース内のフォームをダブルクリックして開いてください。
- 3. フォームを編集してください。

#### 分割バーの移動

フォームは、分割バーによって宛先領域とメッセージ領域に分けられています。分割バーは、 FirstClass クライアントと同じように、上下にドラッグして移動することができます。



また、すべてが宛先領域のフォーム(ユーザにメッセージ領域への入力をさせいたくない場合) やすべてがメッセージ領域のフォーム(フィールドを配置する意味のある情報がない、あるい はデフォルトでは宛先領域を隠したい場合)を作成することもできます。

宛先領域のみを表示させるには、メニューバーから[フォーム]>[分割バー]を選択して分割バーを消してください。再度[フォーム]>[分割バー]を選択すると、分割バーを再表示させることができます。

メッセージ領域のみを表示させるには、分割バーを完全に上までドラッグしてください。

#### ■ 既存フォームのコピー

新しいフォームを作成する最も簡単な方法は、配置したいフィールドを含んでいる既存フォームをコピーすることです。外部ファイルの場合と同様、ある設定ファイルの既存フォームを他の設定ファイルにコピーすることができます。

## ■ フォームの新規作成

フォームを新規作成するには、

- 1. フォームを作成したい設定ファイルを開いて、リソース一覧を表示させてください。
- 2. メニューバーから [フォーム] > [新規フォーム] を選択し、作成したいフォームを選択 します。

フォームの種類については、「フォーム属性」の [種類] フィールドに関する情報を参照してく ださい。

#### ■ フォームの保存

作業中のフォームを失わないよう、保存はひんぱんに行ってください。次のような方法で保存 することができます。

- 編集中のフォームを保存し、その後も編集作業を続けるには、メニューバーから[ファイル]>[保存]を選択してください。
- ・ 開いているすべてのフォームを保存し、その後も編集を続けるには、メニューバーから[フ ァイル] > [すべて保存]を選択してください。
- ・ 編集中のフォームを保存し、編集作業を終了するには、そのフォームのウィンドウを閉じ てください。保存するかどうか確認するダイアログが表示されますので、[保存] をクリッ

クしてください。

フォームのウィンドウを閉じたときに自動的に保存されるよう設定することもできます。 メニューバーの[編集] > [基本設定] で閉じるときに保存するにチェックを入れてくだ さい。ただし、重要なデフォルトのフォームなど、特定のフォームの変更を破棄するオプ ションが無効になりますのでご注意ください。

#### フォーム属性の設定

新規作成したフォームを閉じるとフォーム属性の設定ウィンドウが開きますので、設定を行ってください。

#### 灯 注意

既存のフォームでフォーム属性の設定ウィンドウを開くには、リソース一覧でリソースを 選択して、[ファイル] > [プロパティ] (Windows) または [情報を見る] (Macintosh) を選択してください。

🕌 Message ブロ	パティ ×
<sub>「</sub> フォームの情報	ā ————
Туре:	ユーザフォーム 💌
名前:	Message
タイトルバー:	メッセージ
種類	システム用
ID:	141 🜒 _ 固有ID アイコン:
スタイル:	標準 🔟 🐼
メニューバー	含む 🗾 🎽
文字セット:	Macintosh Japanese (Shift-JIS)
- フォームの位置	
± [	- ○•● 左 ○•●
下 「	378 • 右 555 •
高さ	378 🝨 幅 555 🌩
	キャンセル OK

## Туре

次の中から1つを選択してください。

・ ユーザフォーム

FirstClass クライアントの [メッセージ] > [特別な新規メッセージ] 内に表示されます。
 フォームテンプレート

他の3つ以外のフォームで、FirstClass クライアントのどのメニューにも表示されません。 通常は、データベース拡張機能のために利用されます。

- フォームステーショナリ
   ステーショナリ、またはデータベース拡張機能のための主フォームとなります。このフォームは FirstClass クライアントのメニューバーには表示されません。
- ・ ツールバー
  - FirstClass クライアントの [ツールバーのカスタマイズ] に使用されるフォームです。

#### 名前

設定ファイルのリソース一覧に表示される名前です。

#### タイトルバー

フォーム最上部のタイトルバーに表示される名前を入力します。

#### 種類

フォームが属するカテゴリーです。カテゴリーごとに機能、および割り当て可能なリソース ID の範囲が異なります。

・ ローカルフォーム

自サーバでのみ使用されるフォームです。1 つのサイトでのみ使用され、他のサイトへ複 製しないフォームは、これを選択してください。このフォームは、FirstClass クライアン トの メニューバーで、[メッセージ] > [特別な新規メッセージ] 内に表示されます。(有 効なリソース ID: 1000-1999)

・ ドキュメントフォーム

メッセージとして送ることができないフォームです。このフォームは、FirstClass クライ アントのメニューバーで[新規作成] > [特別な新規ドキュメント]内に表示されます。 (有効なリソース ID: 2000-2999)

・ 複製用フォーム

自サーバでのみ使用されるフォームです。他のサイトへ複製することができます。(有効な リソース ID: 6000-6999)

- データベースクエリー
   データベース機能拡張や FirstClass RAD で、問い合わせの入力に使用されるフォームです。(有効なリソース ID: 8000-8999)
- データベースヒットリスト
   データベースへの問い合わせに結果を返すためのフォームです。(有効なリソース ID: 10000-10999)
- システム用
   システム専用です。選択しないでください。

ツールバー

FirstClass クライアントの「ツールバーのカスタマイズ」に使用されるフォームです。

#### ID

リソース ID の番号です。[固有 ID] をクリックすると、固有のリソース ID が自動的に割り 当てられます。独自のリソース ID を割り当てる場合は、種類 で選択したカテゴリーの有効な リソース ID の範囲にご注意ください。

このフォームをデフォルトのフォームの1つと置き換えたい場合には、そのデフォルトのフォ ームのリソース ID を入力します。デフォルトのフォームのリソース ID は、設定ファイル例 「Example.fc」を開いてご確認ください。

#### アイコン

このフォームに設定されるアイコンです。クリックするとアイコン画像の一覧が表示され、変 更または追加することができます。削除するには右クリック(Windows)または control+ク リック(Macintosh)で[クリア]を選択してください。

#### スタイル

フォームの表示方法を設定します。

- 標準
   通常はこれを選択してください。
- ・ サイズ固定

ユーザがサイズを変更できません。

フローティング

MDI モード(メインのウィンドウの中に複数のウィンドウを開いて表示するモード)で FirstClass を利用している場合に、フォームが独立したウィンドウで表示されます。

・ スプラッシュ

スプラッシュスクリーンのようにフォームが表示されます。

## メニューバー

含む

フォームに FirstClass クライアントのメニューバーが表示されます。

・ 含まない

フォームに FirstClass クライアントのメニューバーが表示されません。

#### 文字セット

フォーム上のテキストのための文字セットです。日本語環境で使用する場合は、[Windows Japanese (Shift-JIS)]を選択してください。

#### フォームの位置

フォームの上側、下側、左側、右側の位置、およびフォームの高さと幅を、ピクセル単位で設定します。

#### ■ フォームのテスト

フォームがユーザにどのように見えるかを確認することができます。メニューバーから[フォ ーム] > [プレビュー]を選択してください。フォームの編集時に表示されるフィールド境界 線なしに、フォームが表示されます。フォームをプレビューしている間は、フィールドの中に データを入力したり、ボタンをクリックしたり、選択リストを表示させることが可能です。再 び[フォーム] > [プレビュー]を選択すると、編集画面に戻ります。

そのフォームの編集権限を持たないユーザからフォームがどのように見えるかを確認するため には、[フォーム] > [プロテクトモード] を選択してください。プロテクトモードを終了する には、再び [フォーム] > [プロテクトモード] を選択します。

## ログインフォームとログオフフォームのカスタマイズ

FirstClass のログインフォームとログオフフォームは、カスタマイズすることができます。こ れらのフォームのコピーが、他のデフォルトのフォームと同じく Example.fc 設定ファイルに 保存されていますので、このコピーをカスタマイズして使用できます。カスタマイズしたフォ ームのリソース ID は、既存のフォームと同じ ID にしてください。

## 🕗 注意

アイコンと名前は変更できません。変更してもクライアントでは表示されません。

## フィールドの利用

フォームが作成できたら、そのフォームに対してフィールドを追加し、編集、移動、サイズ変 更を行うことができます。ここでは、フィールドに関する一般的な情報を説明します。特定の 形式のフィールドを追加する方法等につきましては、「フィールド形式」の項をご覧ください。

#### ■ フィールドの追加

フォームをフィールドに追加するには、

- 1. フォームを開いてください。
- 2. メニューバーの [フィールド] から追加したいフィールドの形式を選択してください。
- 3. フィールドを配置したい場所でフォームをクリックしてください。

フォームをクリックするだけで、標準の形と大きさでフィールドが描かれます。ただし、形と 大きさは後で変更できます。また、クリックではなくドラッグすると、ドラッグした大きさで フィールドが追加されます。

#### ■ フィールドの選択

フィールドを編集するには、まずクリックでフィールドを選択してください。

複数のフィールドを選択するには、次のいずれかの方法で行ってください。

- 1つめのフィールドを選択し、Ctrl (Windows) または Option (Macintosh) を押しな がら他のフィールドをクリックする。
- マウスカーソルをドラッグして、複数のフィールドを四角で囲む。

四角の中に完全に囲まれたフィールドだけが選択されます。また、タブコントロールまた はラジオグループの中にあるフィールドを四角で囲んで選択するには、Shift キーを押し ながらドラッグしてください。

- フィールド属性の設定ウィンドウで [次のフィールド] ボタンをクリックして、同じフォ ーム上の次のフィールドを選択する。
- メニューバーから[編集]>[すべて選択]を選んで、フォーム上のすべてのフィールド を選択する。

選択されたフィールドはサイズハンドルが表示されます。

1004

## ■ フィールドのサイズ変更

以下の方法で、選択されたフィールドのサイズを変更できます。

- サイズハンドルをマウスでドラッグする。
- Shift キーを矢印キーを使用する。

フィールドの右辺を右または左に移動するには、Shift キーを押しながら↑キーまたは↓ キーを押します。フィールドの下辺を上または下に移動するには、Shift キーを押しなが ら→キーまたは←キーを押します。

メニューバーの [アレンジ] > [サイズ] を利用する。

フィールドの縦と横野の長さをパーセントで指定するには、[倍率の選択]を選択します。 フィールドのサイズをグリッドに合わせるには、[グリッドに合わせる]を選択します。

複数のフィールドを最も高いフィールド、低いフィールド、広いフィールド、または狭い フィールドに合わせるには、[高さを最大にする][高さを最小にする][幅を最大にする] または[幅を最小にする]を選択します。

アイコンや画像のあるフィールドを実際の大きさにするには、[実際の大きさに合わせる] を選択します。

フィールド属性でサイズを指定する。

#### ■ フィールドの移動

- マウスでドラッグする。
- 該当する矢印キーを押して、1ピクセル移動させる。
- · [フィールド属性] で位置を指定する。

- フィールドを整列する。
- フィールドの重ね順を変更する。

また、フィールドをフォーム間で移動することができます。

#### グリッドの利用

グリッドを利用すると、フィールドのサイズ変更、移動、整列の操作に便利です。グリッドは 編集中のみ表示され、完成したフォーム上には表示されません。

グリッドを表示するには、フィールドが1つも選択されていない状態で、メニューバーの[フ ォーム] > [グリッドの表示] を選択してください。

オブジェクトをグリッドに吸着させるには、フィールドのサイズ変更、移動、整列の際に、自動的にグリッドに吸着するように設定できます。メニューバーから[フォーム] > [グリッド に吸着]を選択してください。

デフォルトでは、グリッドのドットは縦・横とも8ピクセル間隔で設定されていますが、メニ ューバーから[フォーム]>[グリッドの設定]を選択して、数値を変更できます

#### <u>フィールドの整列</u>

メニューバーの[アレンジ] > [整列] で、選択状態のフィールドを整列させることができま す。以下の方法があります。

・フィールドをグリッドに合わせる。

·複数のフィールドを、最も左、右、上、または下にあるフィールドに合わせる。

·複数のフィールドを水平方向または垂直方向に一定の間隔で配置する。

#### <u>フィールドの重ね順の変更</u>

フィールドの作成順にしたがって、フォーム上でフィールドが表示される順序が決まります。 これにより、複数のフィールドが重なり合っている場合、最後に作成されたフィールドが最前 面に表示されることになります。

フィールドの重ね順は変更することができます。フィールドを選択して、メニューバーの[アレンジ]>[順序]から次の項目のいずれかを選んでください。

[前面へ移動] 選択したフィールドを1つ前面に移動します。

[背面へ移動] 選択したフィールドを1つ背面に移動します。

[最前面へ移動] 選択したフィールドを最も前面に移動します。

[最背面へ移動] 選択したフィールドを最も背面に移動します。

## ■ フィールドのコピー

同じフォーム上、またはフォーム間でフィールドをコピーすることができます。

#### <u>同じフォーム上でコピー</u>

同じフォーム上でフィールドのコピーを作成するには、コピー元のフィールドを選択して、メ ニューバーで[編集] > [複製] を選んでください。

#### 異なるフォーム間でコピー

フォーム間でフィールドをコピーするには、

- 1. フィールドをコピーしたいフォーム (コピー先フォーム) を含む設定ファイルを開いてく ださい。また、コピーするフィールドを含む設定ファイルを開いてください。
- 2. 両方のフォームを開いてください。
- 3. コピーしたいフィールドを選択してください。
- 4. そのフィールドをコピー先フォームにドラッグしてください。

コピーではなく移動する場合は、Shift キーを押しながらドラッグしてください。

#### ■ フィールドの削除

削除するフィールドを選択して、メニューバーから[編集]>[クリア]を選択するか、[**Delete**] キーを押してください。

## ■ フィールド ID の確認

フォーム上のすべてのフィールド ID を確認するには、メニューバーから [フォーム] > [フィ ールド ID を表示] を選択してください。再度 [フォーム] > [フィールド ID を表示] を選択 すると、フィールド ID は表示されなくなります。

特定のフィールド **ID** を検索するには、メニューバーから [フォーム] > [フィールドの検索] を選択して、検索したいフィールドの **ID** を入力してください。その **ID** のフィールドがハイラ イト表示されます。

重複しているフィールド ID があるかを検索するには、メニューバーから [フォーム] > [重 複 ID を表示] を選択します。同じ ID をもつ複数のフィールドがあれば、ハイライト表示され ます。

## ■ フィールドのタブ順設定

タブ順とは、ユーザがキーボードの [Tab] キーを押してフィールドを移動するときの順番で す。初期状態では、フィールドがフォームに追加された順番に設定されています。編集可能な フィールドだけにタブ順は設定されます。

このタブ順は変更することができます。メニューバーの[アレンジ] > [タブ順の設定] から 次の項目のいずれかを選んでください。

[左上から右下へ]

すべてのフィールドのタブ順を、フォームの左上にあるフィールドから右下にあるフィー ルドに順番に設定します。

· [手動]

タブ順をフィールドごとに設定します。

#### フィールドごとのタブ順設定

メニューバーの[アレンジ]>[タブ順の設定]>[手動]を選ぶと、現在のタブ順設定が、 各フィールドの左下に数字で表示されます。タブ順を変更したら、再度メニューバーから[手 動]を選んで、タブ順の表示を隠してください。

#### ಶ 注意

タブ順番が0のフィールドは順番に含まれず、ユーザは[Tab]キーで移動できません。 フィールドごとにタブ順を変更するには、

- 設定したいフィールドに表示されているタブ順番号をクリックして、ショートカットメニ ューを表示させます。
- 2. 新しいタブ順を選択してください。

[タブ順を最初に]を選択すると、そのフィールドのタブ順が1番目になります。番号を 選択すると、そのフィールドのタブ順が該当する番号と同じになります。[タブ順を最後に] を選択すると、そのフィールドのタブ順が最後になります。[その他]を開くとダイアログ ボックスが表示され、ショートカットメニューにはないタブ順を入力することができます。 入力する番号は、フォーム上のすべてのフィールドに割り振り可能なタブ順の範囲内でな ければなりません。

他のフィールドのタブ順は、行った変更におうじて振り直されます。

#### フィールドのタブ順削除

フィールドのタブ順を削除するには、

- 1. そのフィールドのタブ順のショートカットメニューを表示させます。
- [タブ順から削除]を選択してください。
   これにより、タブ順が0に設定されます。

#### タブ順の確認

タブ順を確認するには、

- メニューバーから [フォーム] > [プレビュー] を選択してください。
- Tab キーを押して、フィールド間を移動してください。

#### ■ フィールドに画像を追加

フィールドには画像を格納できるものがあります。そのようなフィールドにカスタマイズした 画像やアイコンを追加するためには、そのリソースをあらかじめ設定ファイルにインポートす るか、サーバにリソースとして保存しておかなければなりません。

## ■ フィールドにテキストを追加

フィールドラベルやタブ名、リストの選択肢などにテキストを入力するには、いくつかの方法

があります。

フィールドをダブルクリックしてテキストを入力する。

メニューバーの [フォーム] > [入力済フォーム] を選択し、フィールドをクリックしてテキ ストを入力する (テキスト入力状態から抜け出すには、再度 [フォーム] > [入力済フォーム] を選択)。

メニューバーの [フィールド] > [フィールド属性] を選択し、[内容] タブをクリックして適切な入力欄にテキストを入力する。

# フィールド属性の設定

選択したフィールドの属性を表示するには、メニューバーから[フィールド]>[フィールド 属性]を選択して、フィールド属性フォームを表示させます。基本的なフィールド属性は、フ ィールド上にマウスカーソルを置くとFirstClassデザイナーのステータスバーに表示されます。 フィールド属性フォームに入力をしたら、Tab キーを押すと入力したテキストが有効になりま

フィールト属性フォームに入力をしたら、IdD キーを押すと入力したアキストが有効になります。

フィールド属性フォームで入力したテキストを選択して、切り取り、コピー、貼り付けなどの操作を行うことができます。

フィールド属性フォームを開いたまま FirstClass デザイナーを終了すると、次に起動したとき にそのフォームが開かれます。

## ■ 全般的なフィールド属性

フィールド属性					×
フィールドID:	1005	\$		固有ID	
フィールドType:	Text				
フィールドの位置	上	215 🌩	左	92 🌲	
	下	240 🔶	右	203 🌲	
	高さ	25 🗢	幅	111 🜲	

## フィールド ID

通常、1つのフォーム上で各フィールドには固有のフィールド ID が割り当てられます。[固有 ID] をクリックすると、固有の ID を自動的に割り当てます。ただし、メッセージフィールド は種類によりフィールド ID が決まっています。

- 1 メッセージアイコン
- 2 メッセージ状況
- 3 日付
- 4 差出人 (ガイド)
- 5 差出人名
6 件名 (ガイド)

- 7 件名
- 8 宛先(ガイド)
- **9** 宛先名
- 10 コピー (ガイド)
- 11 コピー名
- 12 添付ファイル (ガイド)
- 13 添付ファイル名
- 14 消印
- 15-28 内部フィールドで使用
- **29** BCC(ガイド)
- 30 BCC 名

## フィールド Type

それぞれのフィールドには特定のフィールド Type が設定されています。例えば、編集可能テキストのフィールド Type は「Text」です。この項目は編集できません。

## フィールドの位置

フィールドの位置や大きさを変更することができます。

## ■ [属性] タブ



# <u>スタイル</u>

フィールド内のテキストのスタイルと、フィールドの色を設定します。

## 圧縮

テキストを水平方向に圧縮します。

#### 拡張

テキストを水平方向に拡張します。また、添付フィールドにおいて、添付の音声ファイルを音 声プレーヤーペインなしに再生できるようにするためにも使用できます。

#### 💈 注意

Windows では、中抜き、影文字、圧縮、拡張はサポートされていません。

#### <u>アクション</u>

フィールドの動作を制御します。

#### 保護

ユーザはフィールドの内容を変更できません。ユーザが [Tab] キーでフォーム上のフィール ドを移動していた場合、この項目にチェックが入ったフィールドはスキップされます。

#### 非表示

特別な場合を除いてフィールドが表示されません。

例えば、メッセージフォームでは、「添付ファイル」のフィールドは最初表示されていませんが、 ユーザがファイルを添付すると見えるようになります。

#### 選択可

フィールドの項目をクリックして選択できます。

#### 保護(管理者以外)

保護と非表示が有効になっていても、管理者はフィールドの表示・編集ができます(ユーザは フィールドの内容を変更できません)。これはステーショナリの作成に使われます。

#### 編集可

ユーザが [Tab] キーでこのフィールドへ移動し、編集することを可能にします。ただし、保護が有効になっていると、この項目にチェックを入れても無効になります。

#### ダブルクリック

ダブルクリックして FirstClass サーバとやり取りすることを許可します。

例えば、メッセージフォームで「差出人」フィールドの名前をダブルクリックすると、プロフィールが表示されます。

## 選択状態

フォームが開かれたときにカーソルがこのフィールドに表示されるようにします。

1つのフォーム上で、1つのフィールドのみこの項目を有効にすることができます。

## 重なり可

拡張するフィールドにのみ適用できます。このフィールドが広がって、下にある他のフィール ドとぶつかったとき、下のフィールドを移動させずにその上に重なるようにします。

## 拡張

必要に応じて、フィールドが広がってより多くのデータを取り込むことができます。

#### 表示

フィールドの表示方法を制御します。

#### 枠線

フィールドに枠線を表示します。ユーザが3Dモードでない状態でフォームを表示した場合、 枠線があるとフィールドの境界が見えるようになり、効果的です。

## 透過

フィールドを透明にして、他のフィールドの上に重なっても下のフィールドが見えるようにします。背景画像として画像フィールドを使う場合に効果的です。

#### パスワード

入力された文字を\*(Windows)、または・(Macintosh)で表示します。通常、パスワードのために利用されます。

#### 配置

フィールド内へのテキストの配置方法を制御します。

## 折り返し

テキストを自動的に折り返し、フィールドにスクロールバーを表示します。

#### 右寄せ

テキストを右寄せで表示します。

#### 下揃え

テキストを下側に揃えて表示します。初期状態では、テキストは(上下方向に対して)中央揃 えで表示されます。

## 上揃え

テキストを上側に揃えて表示します。折り返しを選択すると、テキストは自動的に上揃えで表示されます。

#### 中寄せ

テキストを(左右方向に対して)中寄せで表示します。

# [サイズ/色] タブ 属性 サイズ/色 内容 | 移動 | ヘルブ | フォント: フォーム、グルーブのフォント サイズ: フォーム、グルーブのサイズ ●● フィールド色: ● テキスト色: ●

## フォント

フィールド内のテキストのフォントです。フォームをカスタマイズする場合は、ユーザが使用していると思われるフォントを選択してください。

そのフィールドを含んでいるグループやフォームのフォントを使いたいときは[フォーム,グル ープのフォント]を選択してください。また、ユーザのシステムフォントを使う場合には[シ ステムフォント]を選択してください。

#### ಶ 注意

ラジオグループやタブコントロールのようなグループにフォントが指定されていない場合、 [フォーム,グループのフォント]を選択するとそのフォームのフォントが使われます。フ ォームで使われるフォントは、「システムフォント」です。

## サイズ

フィールド内のテキストのサイズです。サイズを数値で入力するか、設定されている値から選んでください。

見栄えのいいフォントサイズにするには [システムサイズ] を選択してください。Windows では 10pt、Macintosh では 9pt に設定されます。このフィールドがラジオグループやタブコ ントロールに囲まれていて、それらのフィールドと同じサイズにする場合には、[フォーム,グ ループのサイズ] を選択してください。

#### ಶ 注意

すべてのフォントに適用されるサイズは、[システムサイズ]です。

## フィールド色

フィールドの背景色を指定します。

## テキスト色

テキスト色を指定します。

## ■ [内容] タブ

このタブはフィールド形式により変化します。フィールドコントロールの欄以外は、それぞれ のフィールド形式の項をご参照ください。

## <u>フィールドコントロール</u>

「フィールドコントロール」フィールドを使用すると、このフィールド内で選択された値にしたがって、他のフィールド上で特定の動作を行うよう FirstClass に命令をすることができます。

このフィールドは、チェックボックス、数値、ラジオグループ、選択リスト(入力不可)の各 フィールドで利用できます。これらのフィールドでユーザが選択する値によって、他のフィー ルドの値や状態が制御されます。例えば、選択する値によって次のような制御が可能になりま す。

他のラジオボタンを選択(1)またはクリア(0)する。

他のチェックボックスを選択(1)またはクリア(0)する。もしくは未変更(2)にする。

他のフィールドに数値を設定する。

他のフィールドのリストを選択する。

他のフィールドを表示(S)または非表示(H)にする。

他のフィールドを編集可(E)または編集不可(D)にする。

他のフィールドを保護(P)または非保護(U)にする。

## 💈 注意

フィールドコントロールは、ユーザが選択を行って初めて動作が起こります。したがって、 ユーザが最初にフォームを開いたときの表示が予定通りになっているかを、必ず確認して ください。

フィールドコントロールでは、制御する側のフィールドでユーザが選択できる値と、制御されるフィールドで対応して起こる動作を、同じ制御命令文の中に続けて記述してセミコロンで区切ります。

以下にその例を示します。

#### ・ チェックボックスフィールドでのフィールドコントロールの使用

チェックボックスフィールドで使用するフィールドコントロールの基本構文

状態/フィールドID:動作

文法

*状態*は、このチェックボックスの選択状態(**0**、1、または2)です。

フィールド ID は、ユーザがこのチェックボックスを選択したときに制御されるフィール

ドのIDです。

動作は、ユーザがこの状態を選択したときに、制御される側のフィールドで起こる動作です。

例

#### 0/1003:1;1/1003:0

制御する側のチェックボックスがクリア(0)されると、ID1003のチェックボックスが選択 (1)されます。また、制御する側のチェックボックスが選択されると、ID1003のチェック ボックスがクリアされます。

#### 数値フィールドでのフィールドコントロールの使用

数値フィールドで使用するフィールドコントロールの基本構文

数値| フィールド ID: 動作

文法

数値は、このフィールドで設定する数値です(16進法の数値を、X数値の形で設定できます)。

フィールドIDは、ユーザがこの番号を設定したときに制御されるフィールドのIDです。 動作は、ユーザがこの数値を設定したときに、制御される側のフィールドで起こる動作です。

例

#### 5/1002:S;10/1002:H

制御する側の数値フィールドの値が5になると、ID1002のフィールドが表示されます。 また、制御する側の数値フィールドの値が10になると、ID1002のフィールドが非表示 になります。

#### ラジオグループフィールドでのフィールドコントロールの使用

ラジオグループフィールドで使用するフィールドコントロールの基本構文

ボタン値/フィールドID:動作

文法

ボタン値は、このラジオグループのラジオボタンに割り当てた数値です。

フィールドIDは、ユーザがこのボタンを選択したときに制御されるフィールドのIDです。 動作は、ユーザがこのボタンを選択したときに、制御される側のフィールドで起こる動作です。

例

#### 0/1003:1;1/1003:0

ラジオボタン**0** が選択されると、**ID1003** のチェックボックスも選択されます。また、ラジオボタン1 が選択されると、**ID1003** のチェックボックスはクリアになります。

#### 0/1021:2;1/1021:1

ラジオボタン0が選択されると、ID1021 のラジオグループのラジオボタン2も選択され ます。また、ラジオボタン1が選択されると、ID1021 のラジオグループのラジオボタン 1も選択されます。

#### 選択リスト(入力不可)フィールドでのフィールドコントロールの使用

選択リスト(入力不可)フィールドで使用するフィールドコントロールの基本構文 リスト値|フィールドID:動作

文法

リスト値は、このリストの選択項目に割り当てられた数値です。

フィールドIDは、ユーザがこの項目を選択したときに制御されるフィールドのIDです。 動作は、ユーザがこの項目を選択したときに、制御される側のフィールドで起こる動作です。

例

#### 0/1024:36;1/1024:100

制御する側のリストの先頭項目が選択されると、ID1024の数値フィールドの値が 36 に 設定されます。制御する側のリストの2番目の項目が選択されると、ID1024の数値フィ ールドの値が 100 に設定されます。

#### 1つのフィールドで複数の動作を実行

フィールドコントロールを使用して、両立可能な複数の動作を同じフィールドで実行する ことができます(例えば、数値フィールドに特定の数値を設定すると、編集不可になって ユーザがその数値を変更できなくなるなど)。

2つの動作を実行する構文

値|フィールドID:動作1:動作2

例

#### 1/1003:10:D

制御する側のフィールドが1になる(例えば、チェックボックスが選択される)と、ID1003 の数値フィールドが10に設定され、編集不可となる。

#### 複数のフィールドを制御するためのフィールドコントロールの使用

フィールドコントロールで、複数のフィールドの動作を制御することができます。制御さ れる側のフィールドはすべて、同じ制御命令文の中に記述します。制御する側のフィール ドで特定の値が選択されたときに、制御される側のフィールドすべてで起こる動作は、ハ イフンで区切ります。また、値はセミコロンで区切ります。

基本構文

値1/フィールドID1:動作1:-フィールドID2:動作2;値2/フィールドID3:動作3-フィ

ールドID4:動作4

文法

*値1*は、チェックボックスの状態、数値フィールドで設定した数値、ラジオボタンの選択 値、またはリストの選択値です。

フィールドID1は、ユーザが値1を選択したときに制御される最初のフィールドのIDです。

動作1は、ユーザが値1を選択したときにフィールドID1で起こる動作です。

*フィールドID2*は、ユーザが*値1*を選択したときに制御される次のフィールドのIDです。

動作2は、ユーザが値1を選択したときにフィールドID2で起こる動作です。

*値2*は、別のチェックボックスの状態、数値、ラジオボタンの選択値、またはリストの選 択値です。

フィールドID3は、ユーザが値2を選択したときに制御される最初のフィールドのIDです。

動作3は、ユーザが値2を選択したときにフィールドID3で起こる動作です。

フィールドID4は、ユーザが値2を選択したときに制御される次のフィールドのIDです。

動作4は、ユーザが値2を選択したときにフィールドID4で起こる動作です。

例

## 0/1003:1-1021:2;1/1003:0-1021:1

制御する側のチェックボックスがクリアされると、ID1003のチェックボックスが選択さ れ、ID1021のラジオグループのラジオボタン2が選択されます。また、制御する側のチ ェックボックスが選択されると、ID1003のチェックボックスがクリアされ、ID1021の ラジオグループのラジオボタン1が選択されます。

## ある範囲の値で制御を行うためのフィールドコントロールの使用

ある範囲の値(1から **10** など)のいずれかが選択されると、制御される側のフィールド で同じ動作が起こるようにしたい場合は、次の構文を使用します。

値-値|フィールドID:動作

例

#### 1-10/2010:H

ユーザが1から10のいずれかの値を設定すると、ID2010のフィールドが非表示になります。

#### ■ [移動] タブ

属性 サイズ/色 内容 移動 ヘルプ	
水平方向	
●重直方向 ● 何もしない ● 上端を固定してサイズ変更 ● 下端を固定して移動	

フォームのウィンドウサイズが変わったときの、フィールドの位置と大きさを設定します。

## <u>水平方向</u>

ウィンドウのサイズが横方向に変化した場合の設定です。

## 何もしない

フィールドは常にそのままです。

## 左端を固定してサイズ変更

左辺が固定されたまま、ウィンドウに合わせてフィールドのサイズが変化します。

## 右端を固定して移動

右辺が固定されたまま、ウィンドウサイズに合わせてフィールドが移動します。右寄せの設定をしたフィールドにのみ適用してください。

## <u>垂直方向</u>

ウィンドウのサイズが縦方向に変化した場合の設定です。

## 何もしない

フィールドは常にそのままです。

## 上端を固定してサイズ変更

上辺が固定されたまま、ウィンドウに合わせてフィールドのサイズが変化します。

## 下端を固定して移動

下辺が固定されたまま、ウィンドウサイズに合わせてフィールドが移動します。

## ■ [ヘルプ] タブ

属性  サイズ	/色 内容 移動 ヘルプ	
ヘルプテキン	スト:	
		<u> </u>
		-
ステータス	、 スパーではなくポップアップ表示	

このタブでは、このフィールドのヘルプをユーザに見せる方法を設定します。

## ヘルプテキスト

このフィールドのヘルプです。

## ステータスパーではなくポップアップに表示

ステータスバーではなく、ツールチップにヘルプを表示させます。

# フィールド形式

この項では、さまざまなフィールド形式について、フォームへのフィールドの追加方法を説明 します。

フォームに追加することができるフィールド形式は次のとおりです。

## メッセージフィールドの各フィールド

日付、差出人、宛先のような標準的なフィールドで、通常はメッセージフォームの宛先領域で 使われます。

## 画像、アイコン

画像リソース、アイコンリソースを貼り付けることができます。

## 直線、四角形、各丸四角形、楕円

線や図形を配置することができます。

## 編集可能テキスト、ガイドテキスト、マーキー

ユーザにテキストを入力させたり、フィールドラベル、スクロールテキストを表示します。

#### アイコン付きテキスト

アイコン付きの文字列を表示します。

## 連結

特定の複数のフィールドの値を連結して表示します。

## 数値

ユーザに数字を入力させます。

## グループボックス

チェックボックスのような複数のフィールドを囲み、そのタイトルを表示します。

#### 期間

期間を表示します。

#### チェックボックス

選択肢に使用されます。

## ラジオグループ、ラジオボタン

複数からただ1つしか選択できない選択肢として使われます。

## コマンドボタン

コマンドを実行するボタンです。

## URL ボタン

インターネット、あるいは FirstClass からアクセスできるアドレスへのリンクを提供します。

## フォームボタン

他の FirstClass のフォームへのリンクを提供します。

## 複製グループ

他のフォームの内容を表示します。複製ボタンで表示する行を増やすことができます。

#### 複製ボタン

複製グループの行の追加・挿入・削除ができるボタンです。

### 折りたたみグループ

グループ内の複数のフィールドの表示・非表示を切り替えることができます。

## マルチフィールドセレクタ

表示するフィールドをドロップダウンリストから選択できます。

#### 選択リスト(入力不可)、選択リスト(入力可)

ドロップダウンリストからの選択、または直接入力ができます。

## フォームリスト

使用できるフォームのリストです。

#### 日付セレクタ

ポップアップで表示されるカレンダーから日付を選択させます。

#### フォントセレクタ、カラーセレクタ

ユーザにダイアログボックスから色やフォントを選択させます。

#### ファイルセレクタ

ファイルを選択するためのウィンドウを開きます。

#### 進行状況バー

ファイルのアップロードのような、進行状況を表すバーです。

## データベース機能拡張またはクライアント機能拡張だけで動作するフィールド

#### 拡張リスト

自動的に拡張されて複数の項目を表示するリストです。

## ファイルビューア

jpg、bmp、あるいはクライアント機能拡張でサポートしたフォーマットの画像ファイルを表示します。

## 固定リスト

複数の項目を表示するリストで、必要な場合はスクロールバーが表示されます。

## タブコントロール

タブ付きのフォームを作成します。

## メッセージフィールドの各フィールド

メッセージフィールドは、通常、メッセージフォームの宛先領域で使用されます。

	11			
	2 (IL/E) (B	また) まざ(り) すっけーご(い) 会議・協議(た) まテルハートルゴ(い)		
	j 🖞 😴 🗗			
	600	2004年1月23日 15:17:08		りり
<b>4</b> —	差出人:	a marine		5
6—	- 件名:	Marco and Control of C		D
<u>®</u> —	- 宛先:	\$		D
<b>10</b> —	- 00:	ý -		D
10	= BCC:	Ý	0	3)
•	━ 添付ファイル:	doc	22K	5
	100% <b>•</b>			

以下の16種類のフィールドがあります。

## ①メッセージアイコン

Mailbox や会議室のメッセージに表示されるアイコンです。FirstClass クライアント上でユー ザが変更することができます。

## ②メッセージステータス

メッセージが送信されたかどうかを表示します。未送信の場合、「未送信メッセージ」と表示されます。

## ③メッセージ日付

メッセージが送信された日時を表示します。

## ④差出人: (ガイド)

差出人フィールドのラベルです。

## ⑤差出人

差出人の名前を表示します。

## ⑥件名: (ガイド)

件名フィールドのラベルです。

## ⑦件名

件名を表示します。未送信メッセージではユーザが編集可能ですが、送信済みメッセージでは 編集不可になります。

#### ⑧宛先: (ガイド)

宛先フィールドのラベルです。

## ⑨宛先

宛先を表示します。未送信メッセージではユーザが編集可能ですが、送信済みメッセージでは 編集不可になります。また、宛先の数によってフィールドの大きさが拡張します。

#### **①CC:**(ガイド)

CCフィールドのラベルです。

#### **①**CC

**CC** を表示します。未送信メッセージではユーザが編集可能ですが、送信済みメッセージでは 編集不可になります。また、**CC** の数によってフィールドの大きさが拡張します。

## ①BCC: (ガイド)

BCCフィールドのラベルです。

#### BCC

BCC を表示します。未送信メッセージではユーザが編集可能ですが、送信済みメッセージでは 編集不可になります。また、BCC の数によってフィールドの大きさが拡張します。

#### (4)添付ファイル:(ガイド)

添付ファイルフィールドのラベルです。添付ファイルがないメッセージでは表示されません。

#### 15添付ファイル

添付ファイル名が表示されます。添付ファイルの数によってフィールドの大きさが拡張します。

## 16消印

アイコンリソースのアイコン画像か、画像リソースの画像を表示できます。未送信メッセージ では非表示で、送信済みメッセージでは表示されます。

フィールドをフォームに追加するには…

メニューバーの [フィールド] > [メッセージフィールド] から該当する項目を選択して、フ ィールドをフォームに追加してください。

必要に応じて、フィールド属性の設定を行ってください。

## ಶ 注意

メッセージフィールドの各フィールドにはそれぞれ特定のフィールド **ID** が割り当てられていますので、フィールド **ID** は変更しないでください。

# ■ 画像、アイコン

作成時



完成時



画像フィールドおよびアイコンフィールドには、ユーザが編集することができない画像を格納 することができます。

画像

FirstClass にあるデフォルトの画像、または設定ファイルかサーバ内のカスタム画像。

・ アイコン

FirstClass にあるデフォルトのアイコン、または設定ファイルかサーバ内のアイコン。

画像フィールドまたはアイコンフィールドには、選択したリソースのポインタ情報が含まれま す。実際のリソースの複製が含まれているわけではないため、ユーザがこのフィールドを見る には、該当するリソースが利用できるよう状態になっていなければなりません。したがって、 カスタムの画像またはアイコンリソースを使用する場合は、そのリソースが設定ファイル内に あるか、サーバに保存されていなければなりません。

#### 画像、アイコンを追加する方法

- 1. メニューバーの [フィールド] > [画像] から、[画像] または [アイコン] を選択してく ださい。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. 追加したフィールドをダブルクリックして、その設定ファイルで利用できる画像リソース またはアイコンリソースの一覧を表示させ、貼り付けたい画像をクリックしてください。

選択した画像が大きすぎる場合や、設定ファイル内ではなくサーバに保存されたリソース 使用したい場合は、フィールド属性の[内容]タブの[リソース ID]に、そのリソース ID を入力してください。

**4.** フィールドの大きさをリソースに合わせたい場合は、メニューバーから[アレンジ]>[サ イズ]>[実際の大きさに合わせる]を選択してください。

## ■ 直線、四角形、角丸四角形、楕円

直線、四角形、角丸四角形、楕円フィールドには、ユーザが編集することができない画像を格 納することができます。

フォームに格納できる画像の種類は次のとおりです。

直線

直線です。

四角形

枠または内部に色をつけることができる長方形です。

• 角丸四角形

角が丸い長方形です。

楕円形

枠または内部に色をつけることができる楕円です。

## 直線、四角形、角丸四角形、楕円を追加する方法

- 1. メニューバーの [フィールド] > [画像] から [直線] [四角形] [角丸四角形] [楕円] の いずれかを選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。

#### ・ 直線フィールドのヒント

- ▶ 直線は、フィールドの左上から右下に描かれます。
- フィールドをフォーム上にクリックで配置してサイズを変更しなければ、水平線になります。
- 斜めの直線を描くには、フィールドの大きさを変えてください。斜めの直線を反転させるには、フィールド属性の[内容]タブで[右上から左下へ描画]を選択してください。
- ▶ 垂直線を描くには、垂直線に見えるようになるまでフィールドのサイズを変更してください。
- ▶ 直線の太さを1にすると、3D表示モードでは窪みのある直線になります。直線の太 さを変更するには、[内容]タブの [太さ]の値を変えてください。

# ■ 編集可能テキスト、ガイドテキスト、マーキー



フォームにテキストを追加します。次の3種類のフィールドがあります。

- 編集可能テキスト
   ユーザが文字を入力することのできるフィールドです。
- ガイドテキスト
   フィールドラベルです。ユーザは編集できません。
- ・ マーキー

文字が右から左へ自動的にスクロールして表示されます。ユーザは編集できません。

## <u>編集可能テキスト、ガイドテキスト、マーキーを追加する方法</u>

- 1. メニューバーの [フィールド] > [テキストと数値] から [編集可能テキスト] [ガイドテキスト] [マーキー] のいずれかを選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. 必要におうじて、フィールド属性の次のフィールドを設定してください。

#### 重なり可([属性] タブ)

これを有効にすると2行以上の文章を入力できるようになります。コメントなど通常多くの内容を入力するフィールドには、このオプションを有効にすることをお奨めします。

## テキスト([内容] タブ)

表示するテキストを入力します。

編集可能テキストでは、あらかじめユーザに読ませたいテキストがある場合以外、入力す る必要はありません。

## 最大文字数([内容] タブ)

編集可能テキストで、ユーザが入力できる文字数を制限したい場合、このフィールドに値 を設定します。フィールドのサイズが入力文字数におうじて変更されるように設定しない 場合、フィールドの枠を超える文字数をユーザが入力すると、入力時に文字がスクロール されます。

# ■ アイコン付きテキスト

作成時

完成時

🔎 検索結果	
--------	--

アイコン付きテキストでは、アイコンの後に文字が表示されます。標準のメッセージフォームの[宛先]フィールドと同じように表示されます。

## <u>アイコン付きテキストを追加する方法</u>

- メニューバーの[フィールド]>[テキストと数値]>[アイコン付きテキスト]を選択 してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. 必要におうじて、フィールド属性の次のフィールドを設定してください。

## 保護([属性] タブ)

ユーザがこのフィールドを変更できないようにします。

## テキスト([内容] タブ)

表示するテキストを入力します。

## 最大文字数([内容] タブ)

ユーザが入力できる文字数を制限したい場合、ユーザが入力すできる最大文字数を設定し ます。

## アイコン ID([内容] タブ)

テキストの左側に表示させるアイコンのリソース ID です。

## ■ 連結

作成時

完成時

荒井良

指定した他の複数のフィールドに入力された値を連結表示します。これは、例えば「姓」フィ

ールドと「名」フィールドのように、文字数が多少変わっても極端な差が出ないような2つの フィールドの値を表示させるのに効果的です。

## 連結フィールドを追加する方法

- 1. メニューバーの [フィールド] > [テキストと数値] > [連結] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性の [内容] タブを開き、次の設定を行ってください。

#### フィールド ID

このフォーム上で連結表示させたいフィールドのフィールド **ID** を入力し;(セミコロン) で区切ります。ここで入力した順序で連結表示されます。

テキストを入力することで、どのようなフィールドも選択できます。例えば、日付フィー ルドや数値フィールドのほか、チェックボックスやラジオボタンも指定できます。

#### 間に入れる文字

スペースや,(カンマ)とスペースなど、複数のフィールドの値の間に表示したい文字を入 力します。

■ 数値

作成時

0 \$

完成時



ユーザが数値を入力、変更することができるフィールドです。このフィールドには、クリック するとあらかじめ設定した増分だけ数値が増加または減少するボタンが付いています。

選択肢を登録して、数値フィールドを編集可能な選択リストにすることができます。この場合、 フィールドにはドロップダウンボタンも表示されます。

## 数値フィールドを追加する方法

- 1. メニューバーの [フィールド] > [テキストと数値] > [数値] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- **3.** 必要におうじて、フィールド属性の [内容] タブにある [データ] タブで次のフィールド を設定してください。

#### 初期値

初期状態でフィールドに表示する数値です。

## 最小値

入力を許可する最小の数値です(N/Aは未設定のまままです)。

## 最大値

入力を許可する最大の数値です(N/Aは未設定のまままです)。

#### 乗数

このフィールドの数値をサーバへ送信する前に、この項目に設定された数値が乗算されま す(N/A は未設定のまままです)。

#### 増分

ユーザがフィールドの▲または▼をクリックすると、この項目に設定された値ずつ数値が 増加または減少します。乗数に数値を設定した場合は、ここに同じ数値を設定することを お勧めします。(N/A は未設定のまままです。)

## フォーマット

プレイスホルダー(%ld)用の C 言語 sprintf フォーマットを含む文字列を入力すると、 このフィールドの数値が、文字列のプレイスホルダーの部分に表示されます。

例

あなたのアカウントは%ld 日以内に期限切れになります。

**4.** 必要におうじて、フィールド属性の [内容] タブにある [リスト] タブで次のフィールド を設定してください。

## リスト

選択リストを設定したい場合に、選択肢を登録するリストです。選択肢は;(セミコロン) で区切ります。テキストを数値にマッピングさせることができるため、ユーザが特定の番 号を入力すると、その選択肢がわかりやすい形式で表示されるようにすることができます。 こうするには、選択肢を次の形式で入力し、各選択肢を;(セミコロン)で区切ります。

テキスト=数値(半角)

例

1ダース=12

ユーザが 12 を入力して Tab キーを押すと、フィールドには「1 ダース」と表示されます。

#### リストからのみ選択

ユーザにリストから選択させます。

## リストを隠す

選択肢を隠して、ユーザが選択肢を選べないようにします。これは、ユーザが選択する必要のない選択肢を登録した場合に効果的です。

## ドロップダウンアイコン ID

ドロップダウンリストのアイコンをアイコンのリソース ID で選択できます。「標準」を選ぶと、デフォルトの矢印アイコンになります。

5. このフィールドから他のフィールドを制御したい場合は、フィールド属性の [内容] タブ にある [フィールドコントロール] タブを設定します。

詳細は、「フィールドコントロール」の項を参照してください。

## ■ グループボックス

作成時



完成時



グループボックスは、チェックボックスなど関連するフィールドをまとめ、それらのフィールドの目的を現すタイトルを表示します。

グループボックスは、その中に配置したチェックボックスなど他のフィールドの動作には全く 影響を与えません。複数の選択肢から1つを選択させるようなフィールドを作成する場合には、 ラジオボタンとラジオグループを利用してください。

グループボックスを作成してから、その中に入れる他のフィールドを追加すれば、グループボ ックスが他のフィールドを隠してしまうことはありません。グループボックスを最後に作成し た場合は、中に入れるフィールドにその大きさを合わせて、メニューから[アレンジ]>[順 序]>[最背面へ移動]を選んでください。

## <u>グループボックスを追加する方法</u>

- メニューバーの[フィールド]>[テキストと数値]>[グループボックス]を選択して ください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性の [内容] タブを開き、次の設定を行ってください。

#### 名前

このグループボックスのタイトルです。

■ 期間

作成時

完成時

1分5秒

期間フィールドは、期間を表します。

選択肢を登録して、期間フィールドを編集可能な選択リストにすることができます。この場合、 フィールドにはドロップダウンボタンも表示されます。

## <u>期間フィールドを追加する方法</u>

1. メニューバーの [フィールド] > [テキストと数値] > [期間] を選択してください。

- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. 必要におうじて、フィールド属性の [内容] タブを開き、次の設定を行ってください。

#### 初期状態([データ] タブ)

デフォルトで表示する期間です。秒単位で入力してください。

## 入力単位([データ] タブ)

ユーザが入力した値を表示させる単位です。例えば、「時間」を選択した場合、ユーザが「**3**」 を入力するとフィールドには「**3**時間」と表示されます。

#### 週・日・時・分・秒([表示単位] タブ)

ユーザが入力した期間を表示させたい単位を選択します。内部では、値は常に秒単位で格 納されます。

## ? 例

「分」と「秒」を選択した場合、65秒は「1分5秒」と表示されます。「分」だけを選択 した場合、65秒は「1分」と表示されます。

「日」「時」「分」「秒」を選択した場合、123456 秒は「1 日 10 時間 17 分 36 秒」と表示されます。

## リスト([リスト] タブ)

選択リストを設定したい場合に、選択肢を登録するリストです。選択肢は;(セミコロン) で区切ります。このフィールドにはどのような数値を入力してもつねに秒単位で格納され ます。

テキストを数値にマッピングさせることができるため、ユーザが特定の期間を入力すると、 その選択肢がわかりやすい形式で表示されるようにすることができます。こうするには、 選択肢を次の形式で入力し、各選択肢を;(セミコロン)で区切ります。

テキスト=値(秒単位)

例

#### 週労働時間=144000

ユーザが 40 時間を入力して Tab キーを押すと、フィールドには「週労働時間」と表示されます。

## リストからのみ選択([リスト] タブ)

ユーザにリストから選択させます。

#### 選択リストを非表示([リスト] タブ)

選択肢を隠して、ユーザが選択肢を選べないようにします。これは、ユーザが選択する必要のない選択肢を登録した場合に効果的です。

## ドロップダウンアイコン ID ([リスト] タブ)

ドロップダウンリストのアイコンをアイコンのリソース ID で選択できます。「標準」を選ぶと、デフォルトの矢印アイコンになります。

## ■ チェックボックス

作成時

チェックボックス

完成時

🔲 電話をしてください。

チェックボックスは、ユーザにチェックするか(オン)クリアにするか(オフ)を選択させま す。チェックボックスは、グループボックス内に表示させることができます。

## 標準のチェックボックス状態を使用してチェックボックスを追加する方法

FirstClass の標準的なチェックボックス状態は次のようになります。

- 変更なし

フィールドをフォームに追加する方法は次のとおりです。

- メニューバーから[フィールド]>[ボタンとグループ]>[チェックボックス]を選択 してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。

3. フィールド属性の [内容] タブにある [データ] タブで、次の設定を行ってください。

名前

チェックボックスに表示するテキスト(ラベル)です。

#### 数

2または3を選択します。「**2**」では「選択された状態」と「クリアな状態」が利用できま す。「3」では「変更なし」も利用できます。

## 初期状態

デフォルトのチェックボックスの状態です。デフォルトにしたい状態が表示されるまでク リックしてください。

**4.** このフィールドから他のフィールドを制御したい場合は、フィールド属性の [内容] タブ にある [フィールドコントロール] タブを設定します。

詳細は、「フィールドコントロール」の項を参照してください。

## <u>チェックボックス状態をカスタマイズしてチェックボックスを追加する方法</u>

次の例のように、チェックボックスの状態にカスタムアイコンを使用することができます。



カスタムアイコンを利用する場合、

- ・ 状態ごとに2つのアイコンを作成し、かつ(3D表示を使用するかしないか決めていても)
   3D表示が無効の場合と有効の場合用に作成します。上の例では、、3Dが無効な場合と
   有効な場合の両方について、↑と↓の2つの状態のアイコンがあります。
- グレーの各アイコンは、その左側にあるアイコンと状態(矢印の向き)が同じです。これらのアイコンは、チェックボックスがクリック中であることを表します。
- アイコンには枠線を付けて、チェックボックスらしく見えるようにしてください。また、 3D表示用のアイコンには影をつけるなどして3Dらしく見えるようにしてください。

カスタムアイコンを使用する方法は次のとおりです。

1. 設定ファイルにアイコンをインポートします。

上の例にあるように、同じ種類のアイコンのリソース I D は連番で振るようにしてください。番号を振り分ける方法は次のとおりです。

- ▶ 番号を振る順番は、ユーザがチェックボックスでクリックを繰り返したときに表示させたい順番にしてください。
- ▶ まず、3D表示が無効の場合のアイコンすべてに対して、1ずつ大きくなるように番号を振ってください。上の例では、999900から999903までを割り振っています。

- 次に、3D表示が無効の場合のアイコンに「20」を加えた数値を、3D表示が有効の 場合のアイコンに割り振ってください。上の例では、999920から 999923 までを割 り振っています。
- メニューから[フィールド]> [ボタンとグループ]> [チェックボックス] を選択して ください。
- フィールドをフォームに追加してください。
   チェックボックスのフィールドは、アイコンが入る大きさにしてください。
- 4. フィールド属性の [内容] タブにある [データ] タブで、次の設定を行ってください。

## 名前

チェックボックスに表示するテキスト(ラベル)です。

## 数

状態の数です。この番号が「選択された状態」か「クリアな状態」のどちらかを表したり、 3D表示が有効か無効かを表したりするわけではありません。上の例では、2つの状態を 設定します。設定可能な状態の最大数は10です。

#### 初期状態

デフォルトのチェックボックスの状態です。デフォルトにしたい状態が表示されるまでク リックしてください。

## アイコンID

一番最初のアイコンのリソース I Dです。上の例では、999900 になります。

5. このフィールドから他のフィールドを制御したい場合は、フィールド属性の [内容] タブ にある [フィールドコントロール] タブを設定します。

詳細は、「フィールドコントロール」の項を参照してください。

# ラジオグループ、ラジオボタン

## ラジオグループ



ラジオグループとラジオボタンを利用すると、ユーザに複数の選択肢から1つを選択させることができます。

ラジオグループは、関連するラジオボタンを囲むタイトル付きのボックスです。同じグループ

内のラジオボタンはどれも、同時に1つしか選択できないようになります。

ラジオボックスを作成してから、その中に入れるラジオボタンを追加すれば、ラジオボックス が他のフィールドを隠してしまうことはありません。ラジオボックスを最後に作成した場合は、 中に入れるラジオボタンにその大きさを合わせて、メニューから[アレンジ]>[順序]>[最 背面へ移動]を選んでください。

## ラジオグループを追加する方法

- メニューバーから[フィールド]>[ボタンとグループ]>[ラジオグループ]を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- **3.** 必要におうじて、フィールド属性の [内容] タブを開き、次の設定を行ってください。

#### 名前

このラジオグループのタイトルです。

#### フィールドコントロール

このフィールドが他のフィールドを制御する方法です。このような処理をさせたい場合に だけ、このフィールドを編集してください。詳細は、「フィールドコントロール」の項を参 照してください。

#### <u>ラジオボタンを追加する方法</u>

- メニューバーから[フィールド]>[ボタンとグループ]>[ラジオボタン]を選択して ください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. 必要におうじて、フィールド属性の [内容] タブを開き、設定を行ってください。

#### テキスト

ラジオボタンのラベルです。

#### 選択済み

このラジオボタンを、グループ内のデフォルトのラジオボタンにします。

#### アイコン ID

アイコンをラジオボタンに登録する場合の、アイコンのリソースIDです。テキストとア イコンの両方がある場合、テキストはアイコンの下に表示されます。

#### 値

このラジオボタンが選択されたときにサーバに送信される値です。 同じラジオグループ内のラジオボタンはすべて、一意の値を持っていなければなりません。 ラジオボタンを作成したときに割り当てられたデフォルトの値を有効にした場合、最初に 作成されたボタンには 0、次のボタンには 1.. というように順番に値が割り当てられてい ます。

## <u>カスタマイズしたラジオボタンの使用</u>

チェックボックスと同じように、ラジオボタン用にカスタムアイコンを作成することができま す。その方法については、「チェックボックス」の項を参照してください。

## ■ コマンドボタン



ユーザがクリックして、FirstClassのコマンドを実行することができるボタンです。

## <u>コマンドボタンを追加する方法</u>

- メニューバーから[フィールド]>[ボタンとグループ]>[コマンドボタン]を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. 必要におうじて、フィールド属性の [内容] タブを開き、設定を行ってください。

#### 名前

ボタン名です。

#### コマンド

実行されるコマンドのコマンド名、またはコマンドに割り当てられたコマンド番号です。

ドロップダウンリストからコマンドを選択するか、隣のフィールドにコマンド番号を入力 してください。ドロップダウンリストには、よく使用されるコマンドのほとんどが含まれ ています。コマンド番号の一覧は下にあります。

#### アイコン ID

ボタンにアイコン画像を追加する場合の、アイコンのリソース **ID** です。ボタンに名前を アイコンの両方が含まれる場合、名前はアイコンの下に表示されます。

#### Return/Enter +-

このボタンを、ユーザが [Enter] または [Return] キーを押したときのデフォルトの動 作にします。これを有効にした場合、ボタンに枠線が表示されます。

## テキスト表示

FirstClass クライアントのツールバーで、ユーザがアイコンとテキストを表示できるよう になります。このフィールドは、ツールバーフォーム上のコマンドボタンだけに表示され ます。

## 自動繰り返し

ユーザがボタンを押し続けたら、繰り返しボタンが押されているように動作させます。

## <u>コマンド番号</u>

原則として、FirstClass クライアントのメニューバーに表示される順番に記載しています。 (ファイル) 新規ドキュメント128 新規メモ399 新規プレゼンテーション 714 新規アドレス 364 新規メールリスト365 新規ブックマーク397 新規予定376 新規作業358 新規音声グリーティング 375 新規会議室 171 新規フォルダ 140 新規共有カレンダー 383 新規備品カレンダー 384 新規場所カレンダー 385 新規受信ルール 372 新規送信ルール 373 新規詳細ルール 374 新規チャットルーム 233 選択したアイテムを開く 3 リンクを開く 600 デスクトップを開く 196 メールボックスを開く 347 コンタクトを開く338 ブックマークを開く 363 ホームページを開く 346

プロフィールを開く 150 カレンダーを開く354 音声グリーティングを開く344 メモを開く **387** マイ共有ドキュメントを開く 850 閉じる 4 別名で保存 6 アップロード/添付 160 ダウンロード/添付データを保存 161 ファイルの表示 339 フォルダとファイルのインポート 392 アドレスのインポート 393 カレンダーのインポート 400 エクスポート 391 削除 144 削除の取り消し 366 プロパティ(Windows)/情報を見る(Macintosh) 143 印刷レイアウト 134 印刷 9 終了 1 (編集) 元に戻す16 やり直し17 すべての変更を取り消す 7 切り取り18 コピー 19 貼り付け20 クリア **21** すべて選択 23 形式を選択して貼り付け 506 検索 145 次を検索146

前を検索	527	
置換	522	
署名の挿	入	355
画像の挿	入	540
音声の挿	入	360
改ページ	の挿入	555
水平線の	挿入	501
リンクの	挿入	701
マーカの	挿入	700
背景画像	の挿入	709
表の挿入	500	
行を上に	挿入	582
列を左に	挿入	580
行の削除	583	
列の削除	581	
行の統合	584	
列の統合	585	
行の分割	586	
列の分割	587	
マーカの	作成	702
リンクの	作成	703
マーカの	一覧	705
リンクの	一覧	706
スペルチ	エック	515
基本設定	149	
(書式)		
サイズ 8	3	460
サイズ 9	)	461
サイズ 1	0	462
サイズ 1	2	463
サイズ 1	4	464
サイズ 1	8	465

サイズ	24	466	
サイズ:	36	467	
サイズ・	48	468	
サイズ	60	469	
サイズ	72	470	
サイズを	小さくす	-3	54
サイズを	:大きくす	-3	55
標準	30		
太字	31		
斜体	32		
下線	33		
引用	36		
上付き	38		
下付き	39		
取り消し	線	40	
リテラル	- HTML	34	
黒	451		
灰色	452		
緑	453		
黄	454		
オレンシ	<sup>&gt;</sup> 455		
赤	456		
ピンク	457		
青	458		
茶	459		
その他の	)色	57	
左揃え	558		
右揃え	559		
中央揃 <i>え</i>	560		
インデン	⁄ トを大き	· <	563
インデン	/トを小さ	< <	562
選択範囲	の書式設	定	530

段落の書式設定 511 マージンの書式設定 510 背景の書式設定 708 表の書式設定 512 セルの書式設定 513 デフォルトに戻す105 (メッセージ) 新規メッセージ 168 返信 153 元のメッセージを含める 159 全員に返信 156 差出人にのみ返信157 会議室にのみ返信158 元の作成者にのみ返信 351 転送 154 送信 152 送信して閉じる 369 送信取り消し 155 詳細ルールの実行481 受信ルールの実行482 履歴の表示 163 既読/未読にする 167 選択アイテムの要約 199 重要度高 300 重要度 中 301 重要度 低 302 秘密度 標準 308 秘密度 個人 309 秘密度 非公開 310 秘密度 会社 311 開封確認メッセージを受け取る 316 配信確認メッセージを受け取る 317 ルーティング確認メッセージを受け取る 318 不達メッセージを送らない 322 (ツール) 接続 330 切断 331 接続状況の一覧 191 パスワードの変更148 接続設定193 ディレクトリ 162 在席確認174 1つ上へ348 次のアイテム 141 前のアイテム 641 次の未読アイテム169 前の未読アイテム669 次の関連メッセージ 142 前の関連メッセージ 642 コンタクトに追加**275** カレンダーに追加296 デスクトップに追加 170 ブックマークに追加 276 権限 172 ルール 480 承認 175 会議室のプロフィール 176 オフラインで接続327 オフラインの設定328 すぐに送信 329 オフライン会議室を開く 332 インスタントメッセージ 472 (表示) アイコン表示 181

小さいアイコン表示 188 詳細表示183 インデックスカード表示 189 エクスプローラ表示 198 月表示 182 週表示 184 日表示 185 今日の一覧の表示187 分割しない **177** 上下に分割 178 左右に分割 179 すべてのアイテムの表示 404 受信アイテムのみ表示 405 未読アイテムのみ表示 406 送信済アイテムのみ表示 407 未送信アイテムのみ表示 408 削除したアイテムの表示/削除したアイテムを隠す 357 表示のプロパティの変更 197 アイコンを等間隔に整列 135 画像の表示 505 インターネットヘッダの表示 368 BCC 欄の表示/BCC 欄を隠す 165 標準の表示 710 印刷レイアウト表示 711 プレゼンテーション表示 712 プレゼンテーションの開始713 左に90°回転 813 右に90°回転 812 拡大する804 縮小する803 実際のサイズにする 809 ウィンドウのサイズに合わせる 808

ウィンドウの幅に合わせる806

ウィンドウの高さに合わせ	3	807		
ウィンドウサイズの最適化	Windo	ows)	11	
ウィンドウサイズを変更(	Macinto	sh)	24	
ツールバーの表示/ツール/	バーを隠っ	ţ	650	
ステータスバーの表示/スラ	テータスノ	バーを隠っ	ţ	655
編集バーの表示/編集バーを	を隠す	549		
ルーラの表示/ルーラを隠す	ţ	548		
アイコン名の表示/アイコン	/名を隠っ	t	661	
ツールバーのカスタマイズ	670			
ツールバーをデフォルトに	戻す	664		
(管理)				
ディレクトリの一覧	200			
システムプロファイル	207			
ユーザの追加 202				
ゲートウェイの追加	234			
ユーザグループの追加	235			
会議室グループの追加	236			
カレンダーグループの追加	238			
メールリストの追加	237			
追加-ルートの追加	221			
リモート名の追加 <b>222</b>				
エイリアスをユーザに与え	3	205		
同報メッセージ 208				
セッションモニタ212				
監査 213				
高速シャットダウン	214			
標準シャットダウン	215			
サーバマシンの再起動	216			
すべてのユーザのログオフ	217			
選択したユーザのログオフ	218			
サーバモデムのリセット	220			

ミラーリングの一時停止 223 ミラーリングの再開 224 (ヘルプ) 目次 252 このウィンドウについて 278 FirstClass(R)クライアントについて (表示のプロパティ) フィールド名を表示する 604 行番号を表示する603 縦の罫線を表示する 602 横の罫線を表示する 601 (接続状況の一覧) すべて切断 345 選択した接続を切断 341 (ディレクトリ) このユーザが宛先のメールを作成 349 ユーザのカレンダーを開く 377 ユーザの共有ドキュメントを開く 379 ユーザの変更 378 (その他) ルール 246 すべてを前面に 102

# ■ URL ボタン

## 作業時



完成時

FCマネジメント

URL ボタンは、インターネットや FirstClass で接続できるオブジェクトや宛先へのリンクです。

10
# URL ボタンを追加する方法

- メニューバーの [フィールド] > [ボタンとグループ] > [URL ボタン] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. 必要におうじて、フィールド属性の [内容] タブを開き、設定を行ってください。

名前

ボタン名です。

#### URL

リンク先の完全パスを入力します。

また、Web ページ、またはリンク先のアイコンがある FirstClass のオブジェクトを開い て、そのWeb ページのアドレスアイコンや FirstClass のリンク先のアイコンを、プレビ ュー表示したボタン上にドラッグすることもできます。FirstClass のリンク先を開いてド ラッグすることはできません。

## ? ヒント

Internet Explorer のアドレスアイコン



## **Return/Enter**キー

このボタンを、ユーザが [Enter] または [Return] キーを押したときのデフォルトの動 作にします。これを有効にした場合、ボタンに枠線が表示されます。

## アイコン ID

ボタンにアイコン画像を追加する場合の、アイコンのリソース **ID** です。ボタンに名前を アイコンの両方が含まれる場合、名前はアイコンの下に表示されます。

# ■ フォームボタン

作成時

フォームを開く

完成時



ユーザが、クリックして他の FirstClass フォームを開くことができるボタンです。

# <u>フォームボタンを追加する方法</u>

- メニューバーの[フィールド] > [ボタンとグループ] > [フォームボタン] を選択して ください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. 必要におうじて、フィールド属性の [内容] タブを開き、設定を行ってください。

# 名前

ボタン名です。

# フォーム ID

このボタンで開かせたいフォームのフォーム ID です。

## Return/Enter +-

このボタンを、ユーザが [Enter] または [Return] キーを押したときのデフォルトの動 作にします。これを有効にした場合、ボタンに枠線が表示されます。

# アイコン ID

ボタンにアイコン画像を追加する場合の、アイコンのリソース **ID** です。ボタンに名前を アイコンの両方が含まれる場合、名前はアイコンの下に表示されます。

# ■ 複製グループ

作成時



完成時

	条件を	追加	条件を削除			
アイテム数が)	欠より多い	J 0	● アイテム			

複製グループは他のフォームの内容を並べて表示するものです。

フォームに追加する行の数がわからない場合に、複製グループを使用します。複製グループで は、フォームに行を1行追加するだけです。FirstClass RAD またはデータベース機能拡張に よって、必要におうじて行を追加することができます。データベース機能拡張の詳細は、該当 するヘルプを参照してください。FirstClass RAD の詳細は、FirstClass RAD のヘルプを参照 してください。

## 複製グループを追加する方法

- 1. メニューバーの [フィールド] > [ボタンとグループ] > [複製グループ] を選択してく ださい。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性の [内容] タブで設定を行ってください。

#### フォームの ID

インポートするフォームの ID を入力してください。インポートするフォームの Type は「フ ォームテンプレート」でなければなりません。

4. フィールドのサイズを調整してください。

フィールドの高さは、ユーザがスクロールせずに見られるようにさせたい行数に合わせてください。

5. ユーザに行の追加、削除をさせたい場合には、「複製ボタン」を追加してください。

💡 ヒント

常に複数の行を表示させる必要がある場合は、行を追加する複製ボタンを作成し、メニュ ーバーから[フォーム]>[入力済フォーム]を選択し、その複製ボタンをクリックして、 その複製グループフォームに行を直接追加することができます。

## ■ 複製ボタン

作成時

|--|

完成時

条件を追加

複製ボタンによって、ユーザは複製グループ内に表示される行の追加や削除を行うことができ ます。

# 複製ボタンをフォームに追加する方法

- メニューバーの[フィールド]>[ボタンとグループ]>[複製ボタン]を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。

3. フィールド属性の [内容] タブを開き、必要におうじて設定を行ってください。

## 名前

このボタンの名前です。

#### コマンド

「列の追加」を選ぶと、行を追加することができます。「列の挿入」では、選択した行の上 に行を挿入することができます。また、「列の削除】では、選択した行を削除することがで きます。

#### 関連させる重複グループの ID

このボタンを有効にする複製グループのフィールド ID です。

## アイコン ID

ボタンにアイコン画像を追加する場合の、アイコンのリソース **ID** です。ボタンに名前を アイコンの両方が含まれる場合、名前はアイコンの下に表示されます。

# ■ 折りたたみグループ

作成時

完成時

▼ メールの状態	
── 既読	
🗌 重要度 高	
─ 転送済み	

折りたたみグループは、複数のフィールドをまとめたグループで、ユーザの操作や FirstClass RAD、データベース機能拡張によって、グループ内のフィールドをツリー表示したり、折りた たんだりすることができます。データベース機能拡張の詳細は、該当するヘルプを参照してく ださい。FirstClass RAD の洋細は、FirstClass RAD のヘルプを参照してください。

グループを折りたたむと表示されなくなり、そのグループの下にあるフィールドが上に移動します。

## <u>折りたたみグループを追加する方法</u>

- メニューバーの[フィールド]>[ボタンとグループ]>[折りたたみグループ]を選択 してください。
- 2. このフィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性の [内容] タブを開き、設定を行ってください。

#### 名前

このグループの名前です。

#### 下にある全フィールドを移動

グループ内のフィールドを折りたたんだとき、このグループの下にあるすべてのフィール ドを上に移動させます。このオプションが無効な場合は、このグループの下にあるフィー ルドのうち、幅がこのグループの幅より小さいフィールドだけが上に移動され、幅がこの グループより大きいフィールドは移動されません。

#### ユーザに折りたたみを許可

ユーザがグループを折りたたんだりツリー表示したりできるようにします。このオプションが有効な場合、グループ名の前に表示用の三角印が表示されます。このオプションが無効な場合は三角印が表示されず、FirstClass RAD かデータベース機能拡張によって、グループを操作しなければなりません。

#### 初期状態で折りたたみ

フォームが最初に表示されたときに、フィールドが折りたたまれた状態にします。

4. 折りたたみ操作したいフィールドを、この折りたたみグループの中に作成してください。

グループが折りたたまれているときに、グループ内のフィールドのフィールドラベルをグ ループ名の横に表示させたい場合は、そのフィールドを作成するときに「**折りたたみグル** ープ名とともに表示」のオプションを有効にしてください。

表示例は次のとおりです。

▶ メールの状態 - 既読,重要度 高,転送済み

#### 💈 注意

チェックボックスのフィールドラベルは、そのチェックボックスが選択されている場合の み表示されます。

## ■ マルチフィールドセレクタ

作成時

	<b>_</b>
完成時	
仕事の携帯電話	<b>_</b>

マルチフィールドセレクタでは、複数のフィールドを組み合わせて1つのフィールドで表示させることができます。ユーザは、表示させたいフィールドをドロップダウンリストから選択することができます。

ユーザは、この1つのフィールドを使用して、他の複数のフィールドの値を入力することができ、入力された値は、FirstClassによって選択されている各フィールドに保存されます。保存するのに、タブキーで他のフィールドへ移動したり、フォームを閉じたりする必要はありません。

#### 💡 ヒント

ドロップダウンリストから同時に別々のフィールドを表示させたい場合は、同じ選択肢を 持つマルチフィールドセレクタを複数作成してください。

マルチフィールドセレクタの構成は次のとおりです。

- ・ 選択したフィールドのフィールドラベルを表示するガイドテキスト部分。
- フィールドの選択肢を表示するドロップダウンボタン。
- ・ 関連付ける編集可能テキストフィールド。このフィールドは、マルチフィールドセレクタ で選択したフィールドのフィールド ID に対応づけられます。

つまり、セレクタで選択したフィールド ID のフィールドの値を、このフィールドに入力 することができます。

# マルチフィールドを追加する方法

- メニューバーの[フィールド]>[ボタンとグループ]>[マルチフィールドセレクタ]
  を選択します。
- フォームにフィールドを追加してください。
  このフィールドは、関連付ける編集可能テキストフィールドにとって標準的なフィールド ラベル位置(左または上)に配置してください。
- · フィールド属性の [内容] タブを開き、設定を行ってください。

#### フィールドラベル

選択肢に含めたいフィールドのフィールドラベルと、そのフィールド ID です。このうちの1つは、FirstClass デザイナーで保存済みの、関連付ける編集可能テキストフィールドのフィールド ID にしなければなりません。この値は次のように入力し、フィールドごとにセミコロンで区切ってください。

フィールドラベル=フィールドID

例えば、個人の電話(ID 1020)と仕事の電話(ID 1030)の各フィールドを選択肢とし

て追加するには、次のように記述します。

個人の電話=1020;仕事の電話=1030

## 関連付けるフィールド ID

FirstClass デザイナーで保存済みの、関連付ける編集可能テキストフィールドのフィールド ID です。

# ■ 選択リスト(入力不可、入力可)

作成時

完成時

千葉県	-
千葉県 市合邦	
兼示即 神奈川県	

選択リストは、ユーザがドロップダウンリストから選択肢を選びます。選択リストには、入力 不可と入力可の2種類のリストがあります。

選択リスト(入力不可)では、

- ユーザにリストから選択させます。
- サーバに数値を返します。

選択リスト (入力可) では、

- · ユーザにリストから選択させるか、フィールドに任意の値を入力させます。
- ・ サーバに文字値を返します。

## 選択リスト(入力不可)を追加する方法

- メニューバーの [フィールド] > [リスト] > [選択リスト (入力不可)] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性の [内容] タブを開き、必要におうじて設定を行ってください。

#### 初期表示

リストに表示するデフォルトの選択肢です。[リスト]で定義した数値を入力します。

リストで何かが選択されるまで空白にしたい場合は、[リスト]に空白を登録して、その数 値を指定してください。

## ドロップダウンアイコン ID

ドロップダウンリストのアイコンをアイコンのリソース ID で選択できます。「標準」を選ぶと、デフォルトの矢印アイコンになります。

リスト

リストに表示する選択肢を;(セミコロン)で区切ります。デフォルトでは、最初の選択肢が0、2番目が1…というように順番に数値が割り当てられます。必要におうじて、特定の数値を割り当てることもできます。この場合、選択肢を次の書式で入力し、各選択肢を セミコロンで区切ってください。

テキスト=数値(半角)

例えば、「神奈川県」という選択肢に「92」を割り当てるには次のように入力します。

神奈川県=92

これは、追加の選択肢が挿入されることがある場合に有効です。選択肢に特定の番号を割 り当ててその番号を変更しなければ、変更前のフォームでユーザが選んだ選択肢が確実に 保持されます。

**4.** このフィールドから他のフィールドを制御したい場合は、フィールド属性の [内容] タブ にある [フィールドコントロール] タブを設定します。

詳細は、「フィールドコントロール」の項を参照してください。

## 選択リスト(入力可)を追加する方法

- メニューバーの[フィールド]>[リスト]>[選択リスト(入力可)]を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性の [内容] タブを開き、必要におうじて設定を行ってください。

### 初期表示

リストに表示するデフォルトの選択肢です。[

#### リスト

リストに表示する選択肢を;(セミコロン)で区切ります。

## ドロップダウンアイコン ID

ドロップダウンリストのアイコンをアイコンのリソース ID で選択できます。「標準」を選ぶと、デフォルトの矢印アイコンになります。

## リストからのみ選択

ユーザにリストからのみ選択させるようにします。これは、「選択リスト(入力不可)」のようにユーザに任意の値を入力させず、かつサーバに文字値を返したい場合に有効です。

# ■ フォームリスト

作業時

-	-
-	<b>•</b>

完成時

-	•
Configure Connection (137)	
Rules Action Row (11004)	
Rules Criteria Row (11002)	
Schema Row (11001)	
Editor Control Bar (350)	
Find (313)	
Format Background (320)	•

フォームリストは、設定ファイル、アプリケーション(通常は FirstClass)、またはその両方で 利用可能なフォームの一覧を表示します。

## フォームリストを追加する方法

- 1. メニューバーの [フィールド] > [リスト] > [フォームリスト] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性の [内容] タブを開き、必要におうじて設定を行ってください。

## フォームの元

「アプリケーションのフォーム」では、アプリケーションのフォームをすべて一覧表示します。「設定ファイルのフォーム」では、設定ファイル内のフォームをすべて一覧表示します。

# フォーム Type

一覧表示するフォームの Type です。

## ドロップダウンアイコン ID

ドロップダウンリストのアイコンをアイコンのリソース ID で選択できます。「標準」を選ぶと、デフォルトの矢印アイコンになります。

# ■ 日付セレクタ

作成時



完成時



日付セレクタは、ユーザにポップアップのカレンダーから日付を選択させます。

このフィールドに日付と時刻が表示されている場合、オンラインヘルプにあるように、ユーザ はカーソルをドラッグして日付と時刻を変更することもできます。

## 日付セレクタを追加する方法

- 1. メニューバーから [フィールド] > [セレクタ] > [日付セレクタ] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性の [内容] タブを開き、必要におうじて設定を行ってください。

## 日付の表示方法

ユーザが選択した日付をこのフィールドで表示する書式です。

「ショート」では、「2004/01/31」のように表示されます。「ロング」では、Windows では「2004 年 1 月 31 日」、Macintosh では「2004 年 1 月 31 日水曜日」のように表示 されます。「省略」では、Windows では「ショート」と同様の表示に、Macintosh では「2004 年 1 月 31 日 (水)」のように表示されます。

## ドロップダウンアイコン ID

ドロップダウンリストのアイコンをアイコンのリソース ID で選択できます。「標準」を選ぶと、デフォルトの矢印アイコンになります。

## 時刻を含む

ユーザが時刻を選択または入力できるフィールドをポップアップカレンダーに表示します。

## [なし] ボタンの追加

ポップアップカレンダーに [なし] ボタンを表示します。ユーザは何も指定しないでポッ プアップカレンダーを閉じることができます。

#### リスト

テキストにマッピングさせたい値です。通常、ここには何も設定する必要はありません。 このフィールドは、ある特定の日付がポップアップカレンダーで選択されたときに、日付 の代わりにテキストを表示させる場合にだけ使用します。「時刻を含む」が有効になってい る場合は利用できません。

選択肢を次の書式で入力し、;(セミコロン)で区切ります。

テキスト=値

例えば、ユーザが1月1日を選択したら「元日」と表示させることができます。入力する 値を正しく算出するには、1904年1月1日から該当する年の1月1日午前0時までの秒 数を計算する必要があります。計算ができたら、次のように入力します。

元日=計算した秒数

0 から 86399 までが 1904 年 1 月 1 日を表し、86400 から 172799 までが 1904 年 1 月 2 日を表します。1 日増えるごとに 86400(秒)を追加していきます。

また、「日付を選んでください」のような指示を最初に表示させることもできます。それに は、次のように入力してください。

日付を選んでください=0

## フォントセレクタ、カラーセレクタ

フォントセレクタ

	-
@MS明朝	
Arial	-
Arial Baltic	
Arial Black	
Arial CE	
Arial CYR	
Arial Greek	
Arial Narrow	
Arial TUR	
Batang	<b>-</b>

カラーセレクタ



フォントセレクタ、カラーセレクタは、ユーザにダイアログボックスから色またはフォントを 選択させます。

## <u>フォントセレクタまたはカラーセレクタをフォームに追加する方法</u>

1. メニューバーから [フィールド] > [セレクタ] を選び、[フォントセレクタ] または [カ

ラーセレクタ]を選択してください。

- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. 必要におうじて、フィールド属性の [内容] タブを開き、設定を行ってください。

属性 サイズ/色 内容	移動)へル	ブー
色選択リストのID:	標準	<b>*</b>  \$
ドロップダウンアイコンID:	標準	▼ \$
RGB値: (RRGGBB)	000000	

#### **色選択リストの ID** (カラーセレクタのみ)

色選択リストをリソース ID で選択できます。「標準」では ID 153 の [Color Chooser] フォームの色選択リストとなります。

#### ドロップダウンアイコン ID

ドロップダウンリストのアイコンをアイコンのリソース ID で選択できます。「標準」を選ぶと、デフォルトの矢印アイコンになります。

#### RGB 値: (RRGGBB) (カラーセレクタのみ)

...

セレクタにデフォルトで表示される色を、RRGGBBの形式で設定します。

## ■ ファイルセレクタ

作業時

完成時

C:¥FCServer¥INETSVCS.FC ...

ファイルセレクタのボタンをクリックすると、ユーザが利用している **OS** の標準的なファイル 選択ウィンドウが表示されます。

## <u>ファイルセレクタを追加する方法</u>

- メニューバーから[フィールド]>[セレクタ]>[ファイルセレクタ]を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールドの横幅を、ファイルのパス名とファイル名が完全に収まる長さにすることをお 奨めします。

進行状況バー



進行状況バーはデータベース機能拡張で使用され、処理の進行状況を表します。例えば、ファ イルのダウンロードやアップロード中に表示されるウィンドウで、進行状況バーを表示してい ます。データベース機能拡張については、「FirstClass への機能の追加」の章を参照してくださ い。。

## 進行状況バーを追加する方法

- 1. メニューバーから [フィールド] > [拡張] > [進行状況バー] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性の [内容] タブを開き、必要におうじて設定を行ってください。

#### 初期値

進行状況バーの初期値で、パーセントで指定します。FirstClass はこのパーセント値にしたがってバーを設定します。通常はデフォルトの0にします。

#### 最小値

進行状況バーで表示できるようにする最小パーセント値です。通常はデフォルトの**0**にします。

#### 最大値

進行状況バーで表示できるようにする最大パーセント値です。通常はデフォルトの100に します。

■ 拡張リスト

拡張リストは、FirstClass メッセージの [宛先] フィールドや [添付ファイル] フィールドと 同じように、フィールドが広がって複数の入力を受け付けます。

拡張リストはデータベース機能拡張で使用され、データベース機能拡張は自動的に拡張リスト が追加されます。データベース機能拡張については、「FirstClass への機能の追加」の章を参照 してください。

## 拡張リストを追加する方法

- 1. メニューバーから [フィールド] > [拡張] > [拡張リスト] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。
- 3. フィールド属性フォームの次のフィールドを、必要におうじて設定してください。

#### 重なり可([属性] タブ)

拡張リストフィールドが広がっても、その下にあるフィールドが下に移動しないようにし ます。これを有効にすると、拡張フィールドがその下にあるフィールドに重なる可能性が あることにご注意ください。

## サブフィールド Type ([内容] タブ)

このリストに登録できる項目の種類です。デフォルトでは「テキスト」になっており、ほとんどの場合これで対応できます。

「列挙データリスト」を選択すると、データベース機能拡張が登録する選択肢を指定する ことができます。これを選択すると、[列挙データリスト]フィールドが表示されますので、 リストに表示する選択肢を入力して;(セミコロン)で区切ります。最初の選択肢が0、2 番目が1…というように順番に数値が割り当てられます。必要におうじて、特定の数値を 割り当てることもできます。この場合、選択肢を次の書式で入力し、各選択肢をセミコロ ンで区切ってください。

テキスト=数値(半角)

例えば、「神奈川県」という選択肢に「92」を割り当てるには次のように入力します。

神奈川県=92

これは、追加の選択肢が挿入されることがある場合に有効です。選択肢に特定の番号を割 り当ててその番号を変更しなければ、変更前のフォームでユーザが選んだ選択肢が確実に 保持されます。

# ■ ファイルビューア

S 由保大	オセージ・ト	C Projec	t 📳	25		<u>:28</u>	1			-10	X			
77-11(E)	編集(E)	書式( <u>R</u> )	Xit	-ジ(団)	숤	≜·接続(⊆	)表示	(Y) ^	ルブ(日)					
	1	5 1	<b>₽</b> <sup>4</sup>	÷ • 5										
0														
<b>V</b>	未送信>	ッセージ												
叢出人:	🛊 Taku i	Sato												
件名:														
宛先:														
00:											-			
- <b>B</b> R											-			
10											1			
											U			
											7	ファ	イルヒ	ビューア
i Siccore											1			
				1	<del>a</del> 1	17 Il.	15 1 0	10						
00	P B	I II	935			-5 - 8	10 10	/ 🗹						

ファイルビューアは、クライアント機能拡張で使用し、jpg、bmp、その他クライアント機能 拡張が対応している形式の画像ファイルを表示することができます。ユーザにも適切なクライ アント機能拡張があれば、ほとんどすべての形式のファイルをファイルビューアで利用できま す。クライアント機能拡張については、「FirstClassへの機能の追加」の章を参照してください。

# <u>ファイルビューアを追加する方法</u>

- 1. メニューバーから [フィールド] > [拡張] > [ファイルビューア] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。

# ■ 固定リスト

固定リストは、フィールドが一定の大きさのまま、複数の入力を受け付けます。フィールド内 に表示される入力項目が増えた場合には、スクロールバーが表示されます。

固定リストは、データベース機能拡張で使用されます。データベース機能拡張は、自動的に固定リストを追加するか、ユーザがリスト上から選んだ選択肢を受け付けます。データベース機能拡張については、「FirstClass への機能の追加」の章を参照してください。

## <u>固定リストを追加する方法</u>

1. メニューバーから [フィールド] > [拡張] > [固定リスト] を選択してください。

2. フィールドをフォームに追加してください。

3. フィールド属性の [内容] タブを開き、設定を行ってください。

#### サブフィールド Type

このリストに登録できる項目の種類です。デフォルトでは「テキスト」になっており、ほ とんどの場合これで対応できます。このフィールドの詳細は、「拡張リスト」の項を参照し てください。

## 高さ

入力行の高さで、ピクセル単位で指定します。

## ■ タブコントロール

タブコントロールでは、次のようなタブ付きフォームを作成することができます。

@新規個人	アドレス : FC Project	
3#:	新規個人アドレス	
全般 勤務:	も   個人   備考   添付ファイル	
	- 14 S S M .	)
名;		ミドルネーム
	1	

#### <u>タブコントロールを追加する方法</u>

- メニューバーから[フィールド]>[タブコントロール]>[タブコントロールの追加] を選択してください。
- 2. フィールドをフォームに追加してください。

デフォルトでは、タブが1つ追加されます。

3. フィールド属性の [内容] タブを開き、必要におうじて設定を行ってください。

## タブ ID

タブの ID です。特定のタブにコードをマップするのに利用できます。タブ ID を特定する 場合は、1000 以上の値にしてください。

# タブ名

タブの名前です。

## アイコン ID

アイコンのリソース ID です。タブ名の左側にアイコンを表示したい場合に設定してください。

## タブフォーカスをサーバに送信

データベース機能拡張で使用し、フォーカスされているタブを機能拡張に伝えます。デー タベース機能拡張については、「FirstClassへの機能の追加」の章を参照してください。 4. 必要におうじて、タブを追加してください。

## タブの操作

タブを選択してその内容を見るには、タブをクリックします。

タブコントロールでタブを操作するには、メニューバーから[フィールド] > [タブコントロ ール] を選択して、次のいずれかの操作を行います。

・ タブの追加

一番右側にタブを追加します。

- タブの挿入
  選択されているタブのすぐ左側にタブを追加します。
- タブの削除
  選択されているタブを削除します。
- タブを左に移動
  選択されているタブを1つ左に移動します。
- タブを右に移動
  選択されているタブを1つ右に移動します。

# ステーショナリの作成

FirstClassのステーショナリ機能を利用すると、宛先が入力されたメッセージフォームなど、 あらかじめ一部が入力された状態のフォームを作成することができます。ユーザは、ステーシ ョナリパッドを利用して、そのフォームを取り出します。ステーショナリパッドは、管理者デ スクトップのメニューバーで[管理]>[新規ステーショナリ]を選んで作成します。ユーザ がステーショナリパッドをダブルクリックすると、そのパッドの複製が作成されます。ユーザ がオリジナルのフォームを開くことはありません。

ステーショナリを作成するためには、まずステーショナリフォームを作成し、次にステーショ ナリパッドを作成してユーザが利用できるようにします。

また、ステーショナリはデータベース機能拡張でも利用できます。データベース機能拡張については、「FirstClass への機能の追加」の章を参照してください

## ■ ステーショナリフォームの作成

作成できるフォームは、管理者用デスクトップのメニューバーの[管理]>[新規テンプレート]に表示される「ステーショナリフォームフォーム」か、「共用フォーム」のどちらかです。

「共用フォーム」は、ステーショナリフォームとしても通常のフォームとしても利用できるフ ォームです。通常のフォームとは、FirstClass クライアントのメニューバーの [メッセージ] > [特別な新規メッセージ] か [ファイル] > [新規作成] > [特別な新規ドキュメント] に表 示されるメッセージフォームまたはドキュメントフォームのことです。エイリアスは、オリジ ナルのフォームへのポインタです。エイリアスを使用することで、設定ファイル内にフォーム のコピーを2つ保存する必要がなくなります。また、オリジナルフォームに加えた変更はすべ て、エイリアスにも反映されます。

ステーショナリフォームを作成するには、

1. FirstClass デザイナーでローカルフォームを作成します。

作成したフォームを閉じると、フォーム属性の設定フォームが表示されます。

2. 必要におうじて、次のフィールドを設定してください。

#### Туре

ステーショナリフォームであれば「フォームステーショナリ」を、共用フォームであれば、 「ユーザフォーム」を選択してください。

## 名前

FirstClass クライアントのメニューに表示させたいこのフォームの名前です。

## タイトルバー

フォーム最上部のタイトルバーに表示されたい名前です。

#### 種類

メッセージフォームであれば「ローカルフォーム」を、ドキュメントフォームであれば「ド キュメントフォーム」を選択してください。

## ID

このフォームの一意の識別子です。メッセージフォームであれば 1000-1999 の範囲から、 ドキュメントフォームであれば 2000-2999 の範囲から ID を割り当ててください。[固有 ID] をクリックすると、固有の ID が自動的に割り当てられます。

他の項目は必要に応じて設定して下さい。詳細は、「フォーム属性の設定」の項を参照してください。

3. このフォームを共用フォームにする場合は、フォームを選択してメニューバーから [フォ ーム] > [エイリアスの作成] を選んでください。

エイリアスがリソース一覧に追加されます。このエイリアスはオリジナルと同じ名前です が、斜体で表示されます。

## ■ ステーショナリパッドの作成

ステーショナリフォームを作成したら、ステーショナリパッドを作成してユーザがフォームを 利用できるようにしなければなりません。ステーショナリパッドを作成するには、

- さきほど作成したフォームが保存された設定ファイルを使用して、管理者として FirstClass にログインしてください。
- ステーショナリパッドを作成したい会議室かフォルダを開いてください。
  ステーショナリパッドは、ユーザがアクセス可能な場所に置かなければなりません。
- 3. メニューバーの[管理]>[新規ステーショナリ]から、さきほど作成したフォームを選択してください。
- 4. あらかじめ入力しておきたいフィールドに、その内容を入力してください。
- 5. ステーショナリパッドを選択して、メニューバーの[ファイル]>[プロパティ](Windows) または[情報を見る](Macintosh)を選んでください。
- 6. ステーショナリパッドの名前を設定し、必要であればアイコンを変更してください。
- 7. 「保護」を有効にして、あらかじめ入力した内容を保護してください。

## 🕗 注意

保護されていないステーショナリパッドを未保護のアイテムの編集権限を持つユーザが開 くと、ステーショナリパッドのコピーが自動作成されずに、オリジナルのフォームが開か れてしまいます。この場合、ユーザがオリジナルのフォームを変更できてしまいます。

# FirstClass への機能の追加

特別なフォームを作成することで、FirstClassの機能を次のように拡張することができます。

外部データベースとの交信する。

- さまざまなフォーマットの画像を開く。
- ・ FirstClass クライアントのツールバー用にカスタマイズしたボタンをユーザが利用する。

また、FirstClass RAD を利用すると、簡単な BASIC コードで FirstClass クライアントにさま ざまな機能を追加することができます。FirstClass RAD については FirstClass RAD のヘル プを参照してください。

## ■ 機能拡張

FirstClass デザイナーには機能拡張のためのツールキットがあり、サーバ(データベース)およびクライアントの機能拡張や、他のメッセージシステムへのゲートウェイを構築したりすることができます。このツールキットに関しましては、弊社までお問い合わせください。

## データベース機能拡張

データベース機能拡張によって、サーバに機能を追加することができます。データベース機能 拡張を利用すると、FirstClass を介してデータの送受信ができるようになります。通常、デー タベース機能拡張はサードパーティ製のデータベースへのアクセスに利用されます。例えば、 FirstClass のフォームで検索文字を入力して、対象のデータベースから検索結果を得ることが できるようになります。

データベース機能拡張をサーバに追加するには、次のファイルを作成しなければなりません。

- FirstClass データベースツールキットでビルドされたデータベース機能拡張コードファイル。
- データベース拡張機能で使用できるカスタマイズフォームを含む設定ファイル。

ほとんどのデータベース拡張機能は主フォームから呼び出されます。主フォームはステーショ ナリとして作成され、データベース拡張機能に関連付けされています。フォームの設計にした がって、この主フォームですべての機能が実行されるか、必要におうじて追加フォームが開か れます。

#### 💡 ヒント

- 作成するメインフォームのフォーム属性で、Typeを「フォームステーショナリ」に、 種類を「データベースクエリ」にしてください。
- このフォームをデータベース機能拡張に関連付けるには、宛先フィールド(フィール ド ID 9)を使用してください。
- ▶ コマンドボタンのコマンドは、すべて0にしてください。
- あるタブがフォーカスされていることをデータベースに伝えるためには、そのタブコントロールのフィールド属性で、[内容] タブの「タブフォーカスをサーバに送信」にチェックを入れてください。
- データベース機能拡張で折りたたみグループを折りたたんだりツール表示したりする
  には、Set long を呼び出してください。0は折りたたみ、1はツール表示を表します。

## 💡 追加フォーム作成のヒント

▶ 作成する追加フォームのフォーム属性で、Typeを「フォームテンプレート」に、種類

を「データベースヒットリスト」にしてください。

## <u>クライアント機能拡張</u>

クライアント機能拡張により、FirstClass クライアントに機能が追加されます。クライアント 機能拡張を利用すると、特別のファイルビューアや、リアルタイムインタラクティブアプリケ ーションを構築することができます。

クライアント機能拡張を作成するためには、FirstClass クライアント機能拡張ツールキットを ご利用ください。

## ■ ツールバーフォーム

カスタマイズされたボタンを含むフォームを作成して、ユーザに利用してもらうことができま す。手順は以下のとおりです。

- 1. メニューバーで [フォーム] > [新規フォーム] > [ツールバー] を選択してください。
- 2. フォームにコマンドボタンを追加してください。
- 3. このフォームのフォーム属性で、リソース ID を 11100-11199 の間で割り当ててください。

このフォームは、ユーザが FirstClass クライアントで[ツールバーのカスタマイズ]を開くと、 種類として表示されます。種類の名前は、このフォームのタイトルバーに指定した名前になり ます。

- 💡 ヒント
- ツールバーにコマンドボタンを追加すると、ボタンに対応したアイコンが自動的に設定されます。このため、ツールバーフォームにコマンドボタンを追加する際に、アイコンのリソース ID を割り当てる必要はありません。
- カスタマイズしたアイコンをツールバーフォーム上に追加されるコマンドボタンとして取り込む場合は、そのアイコンのリソース ID として、適切なコマンド No.に 11000を加えた数を割り当ててください。例えば、カスタマイズされた印刷ボタンのアイコンは、印刷のコマンド No.が 9 なので、リソース ID は 11009 となります。

# Webのためのカスタマイズ

この章は、FirstClass インターネットサービスをご利用の場合のみ適用されます。また、HTML コーディングの知識があることを前提とし、概略のみを説明します。詳しい情報は Web テン プレートに関する FirstClass のヘルプをご覧ください。

FirstClass では、ユーザが Web ブラウザで FirstClass サーバにログインした場合の Web ページのデザインを決め、カスタマイズしたフォームを Web ページに正しく生成することができます。

## 灯 注意

FirstClass インターネットサービスでは、カスタマイズされたフォームとアイコンは生成 しますが、サウンドと背景画像は自動的に生成できません。直接 HTML コードを編集して、 サウンドと背景画像が生成されるようにしてください。

**FirstClass** インターネットサービスでは、管理者デスクトップの該当する Web サイトの [.**Templates**]フォルダ内にある Web テンプレートが、Web ページの生成に使われています。 これらのテンプレートの名前は、デフォルトのフォームのフォーム ID と一致しています。

#### ? ヒント

HTML コーディングの例を見るには、[.Templates] フォルダ内のテンプレートを参照し てください。また、作成したフォームを FirstClass デザイナーで HTML ファイルとして 保存することもできます。このファイルのソースをテキストエディタなどで開いて、HTML コードの使い方を参照することができます。

## カスタマイズしたデフォルトのフォームを Web ページとして生成

デフォルトのフォームをカスタマイズしたら、Web で利用するユーザのためにそのフォームの HTML テンプレートもカスタマイズしなければなりません。そのためには、HTML テンプレー トの HTML コードを直接編集してください。

# 作成したフォームを Web ページとして生成

新しいフォームを作成した場合、Web で利用するユーザのために、そのフォームの HTML テ ンプレートも作成する必要があります。

## 💡 ヒント

この作業の前に、Web ブラウザで開いたときのプレビューを FirstClass デザイナー上で 確認することができます。フォームを開いた状態で、メニューバーから [フォーム] > [ブ ラウザで表示] を選択してください。

作成したフォームには、プレビュー表示で見られるような特殊な Web タグが含まれていますが、これは正常な状態であり、FirstClass インターネットサービスがフォームなどの内容を Web ページ化するために必要なものです。

手順は以下のとおりです。

- 1. FirstClass でフォームを開いてください。
- 2. メニューバーから [ファイル] > [HTML 保存] を選択してください。フォーム ID と同じ 名前で、HTML テンプレートが保存されます。この名前は変更しないでください。

このテンプレートの HTML コードは、カスタマイズ作業の出発点とお考えください。カス タマイズしたデフォルトのフォームの場合と同様、このテンプレートの HTML コードを手 動で編集必要があります。ただし、FirstClass デザイナーが生成した Web タグは削除し ないでください。

💈 注意

FirstClass デザイナーでは、すべてのタイプのフィールドを HTML 化することはできません。

3. HTML コードの編集が完了したら、そのテンプレートを、管理者デスクトップの該当する Web サイトの [.Templates] フォルダにアップロードしてください。

# ■ フォームを「新規作成ドロップダウンリスト」に追加

標準のテンプレートにある「作成」フィールドに、新しく作成したフォームを追加したり、デ フォルトの項目を完全に置き換えたりすることができます。「作成」フィールドの項目は、メッ セージとドキュメントで別々に指定され、それぞれにコマンドが割り当てられています。つま り、例えばメッセージフォーム用の項目には追加や変更を加え、ドキュメントフォーム用の項 目はそのままにしておくというような設定が可能です。

## <u>新規作成ドロップダウンリストにフォームを追加する方法</u>

- **1.** FirstClass 管理者デスクトップの [FC Resource Registry] にある「Japaneses Resource」 設定ファイルをダウンロードし、作成したフォームを追加します。
- **2.** 管理者デスクトップの [Internet Services] フォルダにある「HeaderMatch」ドキュメントを更新します。

メッセージフォームを「新規作成ドロップダウンリスト」に設定するには、 CUSTOMMESSAGES コマンドを使用し、その後にメッセージフォームの ID を記述して; (セミコロン)で各 ID を区切ります。メッセージフォームが、ここに記述した順番でド ロップダウンリスト内に表示されます。このコマンドは、フィールド内にすでにあるデフ オルトのメッセージフォームに優先しますので、ここで設定したメッセージフォームのみ がメニューに表示されます。

ドキュメントフォームを「新規作成ドロップダウンリスト」に設定するには、 CUSTOMFORMSコマンドを使用し、その後にドキュメントフォームのIDを記述して;(セ ミコロン)で各 ID を区切ります。ドキュメントフォームが、ここに記述した順番でドロ ップダウンリスト内のメッセージフォームの下に表示されます。このコマンドは、フィー ルド内にすでにあるデフォルトのドキュメントフォームに優先しますので、ここで指定し たドキュメントフォームのみがメニューに表示されます。

#### 💡 ヒント

デフォルトのフォームのフォーム ID を調べるには、FirstClass クライアントでそのフォ

ームを開き、メニューバーから [ヘルプ] > [このウィンドウについて] を選択します。 開いたヘルプウィンドウのタイトルバーの左側に表示されている数字がフォーム ID です (例えば、標準のメッセージフォームの ID は 141 です)。

IDを1つも指定しなかった場合には、デフォルトのフォームが表示されます。

#### 🕗 注意

このコマンドを利用して、ドロップダウンリストに表示されるフォームの順番を変更する ことができます。ただし、メッセージフォームは、常にドキュメントフォームより上に表 示されます。

複数のテンプレートをカスタマイズしたときに表示される順番など、HeaderMatch ドキュメ ントと VAR コマンドの詳細は、インターネットサービスのヘルプを参照してください。

#### 例

次の例では、「新規作成ドロップダウンリスト」に3つの標準メッセージフォーム(141、128、 131)とカスタマイズしたメッセージフォーム(1050)が表示され、その下に2つの標準ドキ ュメントフォーム(96、900)とカスタマイズしたドキュメントフォーム(2060)が表示さ れます。

## \*: VAR CUSTOMMESSAGES=141;128;131;1050

#### \*: VAR CUSTOMFORMS=96;900;2060

# トラブルシューティング

ここでは、リソースを作成してユーザに配布する際に起こりがちな問題について説明します。

· 画像が Macintosh では正しく表示されるが、Windows では正しく表示されない

このエラーは、PICT ファイルにベクタ情報が含まれている場合に起こります。画像アプリケーションを使用して、この画像をビットマップ形式で保存してください。

# ・ 設定ファイルに保存した画像がすべて表示されない

FirstClass が動作するためのメモリを増やしてください。

# Windows 版の FirstClass デザイナーで作成した設定ファイルが、Macintosh 版で開けない

Windows で作成した設定ファイルを開くには、Macintosh 側で次の操作を行ってください。

- (1) FirstClass デザイナーを起動します。
- (2) メニューバーの [ファイル] > [開く] を選択します。
- (3) 設定ファイルを選びます。
- (4) 変換を求めるメッセージが表示されたら、変換してください。

・ Macintosh で表示できるフォントスタイルの一部が Windows では表示されない

Windows では、中抜き、影文字、圧縮、拡張の各スタイルはサポートされていません。

# · 自分でカスタマイズしたリソースが Web 上で表示されない

カスタマイズしたリソースがアイコンの場合、インターネットサービスが使用する icons.fc 設定ファイルにそのアイコンをインポートしなければなりません。この設定ファ イルは新しいファイルに置き換えず、既存の設定ファイルを更新してください。置き換え てしまうと、FirstClassのデフォルトのアイコンが失われてしまいます。

カスタマイズしたリソースがフォームの場合、「Web のためのカスタマイズ」の章で説明 しているように、そのフォームの HTML テンプレートを別途作成しなければなりません。 カスタマイズしたリソースがサウンドか背景画像の場合は、HTML コードを記述しなけれ ばなりません。

## ・ 以前の設定ファイルにあるボタンの一部が動作しない

FirstClassのコマンド No.は一部変更されています。コマンド No.の一覧は、「コマンドボ タン」の項にある一覧をご覧ください。